

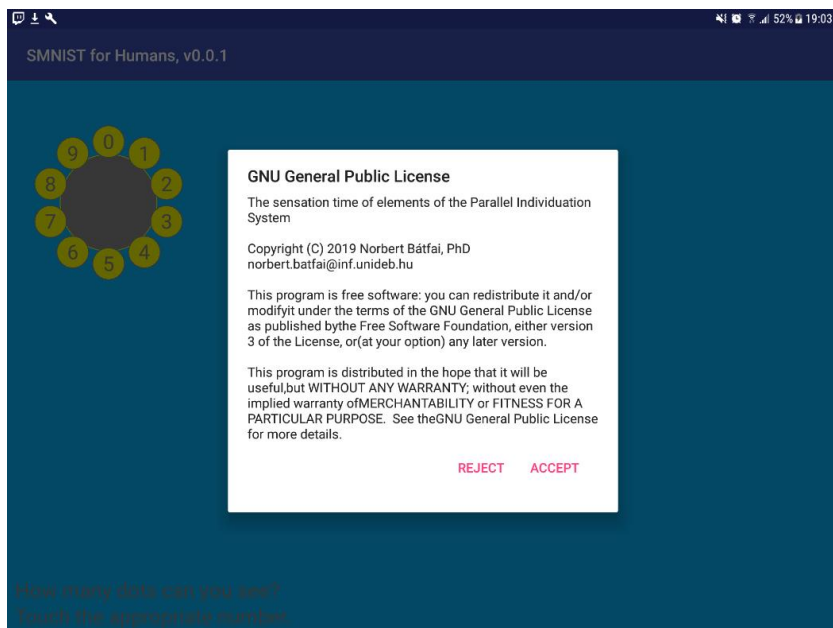
SMNIST for Humans

Az első gyors protó a **parallel individuation system** elemeivel kapcsolatos vizsgálatokhoz. A protó célja megvizsgálni, hogy ki tudunk-e alakítani alapvető „játékélményt” a teszthez.

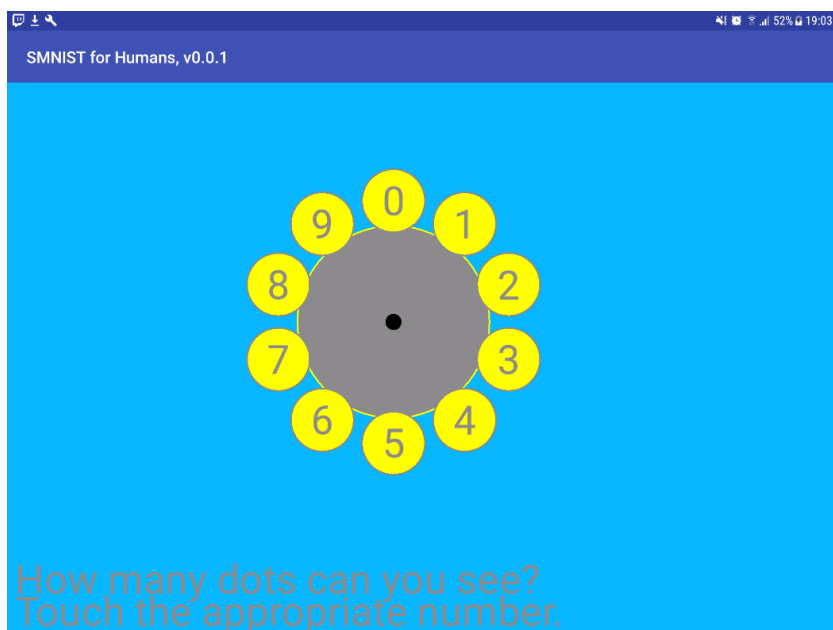
A program innen letölthető Androidos eszközökre:

<http://smartcity.inf.unideb.hu/~norbi/SMNIST/SMNISTforHUMANS/>

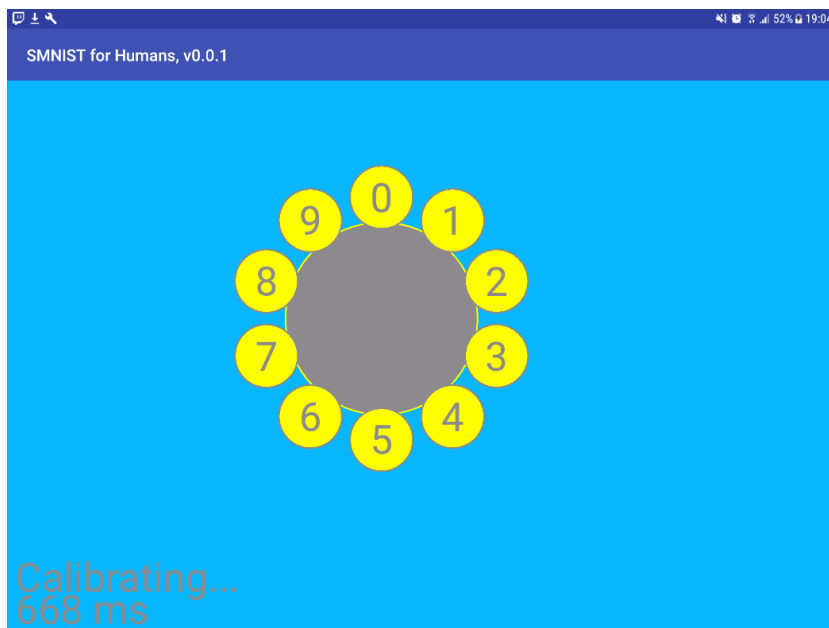
A következőkben egy SAMSUNG Galaxy TAB 2-n screenshotolva bemutatjuk az appot. Telepítés után elindítva el kell fogadni a GNU GPL v3 engedélyt a program érdemi futtatásához:



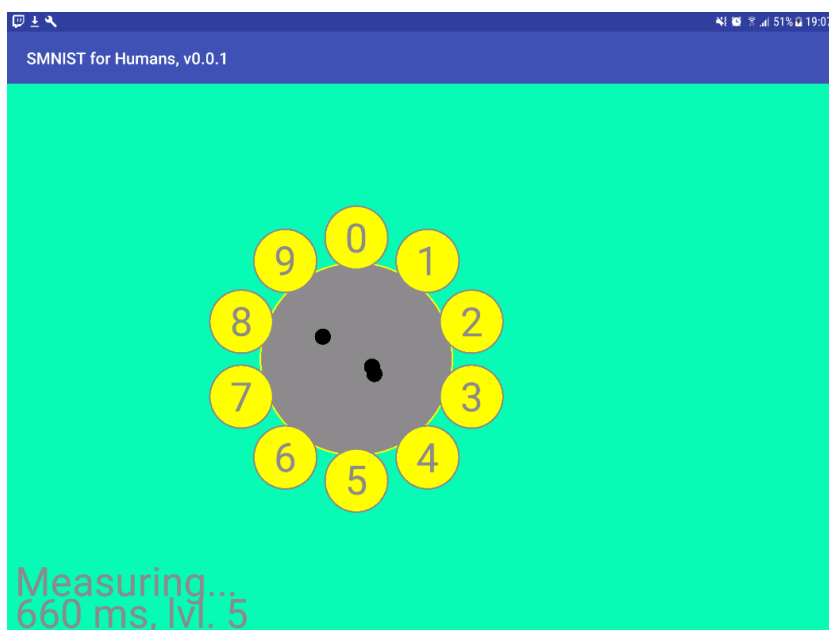
Ezt követően két ujjunkat használva nagyítsuk akkorára a kijelzőn a köreket, hogy kényelmesen tudjunk majd rajtuk kattintgatni. A középső szürke körben, eleinte másodpercenként, néhány (0-2 darab) fekete pötty jelenik meg.



Mihelyt az első sikeres jegyet megérintjük, a program kalibrálni kezdi a válaszaink sebességét (átlag válaszütdőt számol 10 egymást követő sikeres érintésnek, ez Kornhuber és Libet munkái alapján 500 és 1000 millisec közötti értéket fog adni).

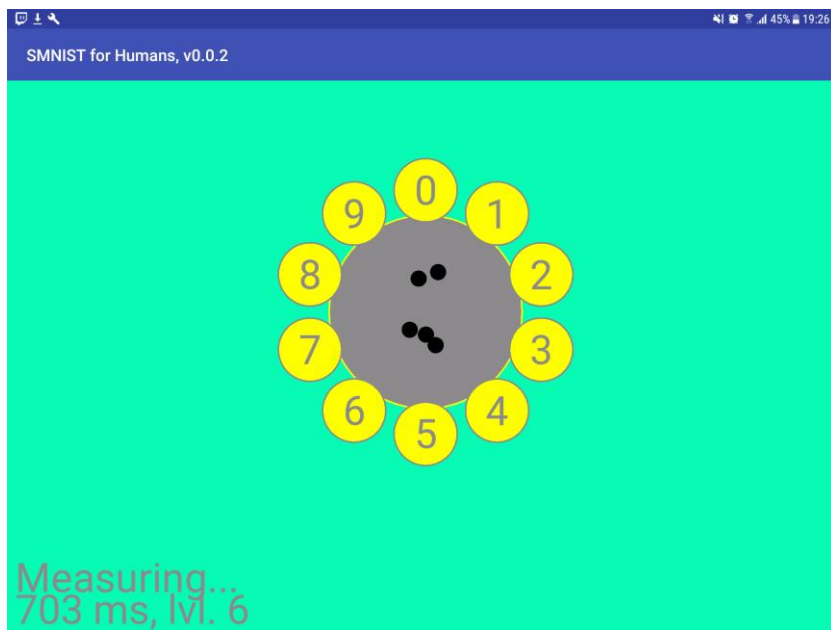


A kalibrálást a mérés követi.



Innentől nekem például 660 millisec-enként dobja be a pöttyöket (nem érdemes trükközni, mert a végső mérőszámban számítani fog, hogy minél kisebb legyen ez az érték). Az lvl. mutatja, hogy hány pötty a max, ami játszik. Szintet lépni 10 egymás utáni sikeres érintéssel lehet.

Az érdeklődőktől visszajelzést várok, hogy tapasztaltak-e „játékélményt”? Illetve szívesen venném a Measuring alatti ms értéküket és a max level szintjüket. Én átéltem „játékélményt”, igen! (Sőt, az első kíméletlen tesztelő, a gyerekeim is:) Eddig a legjobbam íme ez: 703 ms és lvl. 6!



Emberi lény nem képes a ~700 ms és lvl. 8-ra! Jó, ez csak provokáció, hiszen a projektindító Esőember 246-ig tolná, azaz ebben a tesztben ugyan csak 9-ig.

2019. 03. 19., Debrecen
Dr. Bátfai Norbert