

## SMNIST for Humans, 3. kísérlet

A harmadik gyors protó a **parallel individuation system** elemeivel kapcsolatos vizsgálatokhoz. A protó célja megvizsgálni, hogy ki tudunk-e alakítani alapvető „játékélményt” a teszthez. Továbbá az első protóban a játékosok kihekkelték, hogy minél magasabbra érdemes a kalibráció során „feltornászni” az ms értéket, hogy több idő maradjon a látott pöttyök besorolásához... ez a protó talán ennen is elejét veszi, továbbá további infókat is kijelez.

Bemutató stream: <https://youtu.be/UIKNmWas710> A program innen letölthető Androidos eszközökre: <http://smartcity.inf.unideb.hu/~norbi/SMNIST/SMNISTforHUMANS/Exp3/>

A korábbi változatok és leírás: <http://smartcity.inf.unideb.hu/~norbi/SMNIST/SMNISTforHUMANS/>

A következőkben egy SAMSUNG Galaxy TAB 2-n screenshotolva mutatjuk be az appot, de csak a korábbi változatokhoz viszonyított újdonságokat.



Az ms: után ()-ek között az aktuális millisec érték, ennyi ezredmásodpercenként változnak a középső nagy szürke körben a felismerendő mennyiségek (fekete pöttyök), aztán rendre jönnek a szintváltások ms értékei. Szintet akkor váltasz, ha 10 egymás utáni sikeres felismerésed volt, 3-as szintről indul a program lvl. 4 azt jelenti, hogy 0, 1, 2 vagy 3 pötty jelenik meg random. Az lvl/[...] sor ()-beli értéke az aktuális szint melyet a szintváltások követnek és a per után a szintváltásokkor 10 sikeres felismerésnél a pöttyök átlagának egész része. Amiben versenyzünk, az a végén a kacsacsőrök közötti szám, ami annál jobb minél nagyobb (minél kisebb a szintváltásokkor ms és minél nagyobb a pöttyök átlaga egész része.) Hajrá!

2019. 03. 23., Debrecen, Dr. Bátfai Norbert