



Debreceni Egyetem Atlétikai Club  
esport szakosztály

## DEAC-Hackers szponzorációs terv

Írta:

Dr. Bátfai Norbert, DE IK, adjunktus, DEAC-Hackers kutatási vezető,  
Besenczi Renátó, DE IK, tanársegéd, DEAC-Hackers szakmai vezető,  
Jármi László, DEAC-Hackers középvezető, vezetőedző (LoL),  
Bosznai Zoltán, DEAC-Hackers középvezető, vezetőedző (Hearthstone),  
Török Attila, DEAC-Hackers középvezető, vezetőedző (CS:GO),  
Magyar Tamás, DEAC-Hackers középvezető, vezetőedző (Overwatch),  
Molnár Zsolt, DEAC-Hackers középvezető, vezetőedző (Clash Royale),  
Vinnai Tamás, DEAC-Hackers középvezető, vezetőedző (FIFA),  
Szabó Bálint, DEAC-Hackers középvezető, vezetőedző (R6S),  
Bodnár Péter, DEAC-Hackers középvezető, vezetőedző (PUBG),  
Dr. habil Szabó József, DE BTK docens, DEAC-Hackers szakosztályvezető,  
Dr. Buda András, DE BTK adjunktus, DEAC-Hackers neveléstud. vezető  
valamint a DEAC-Hackers játékosai.

Debreceni Egyetem  
2018





## Tartalomjegyzék

Bevezetés	3
Versenyzéssel kapcsolatos befektetések	3
Induló szint	3
Részvevő szint	3
Részvevő és nyerő szint	3
Utazó szint	4
Utazó és nyerő szint	4
Haladó szint	4
Professzionális szint	5
Hosszútávú befektetések	6
1. szint: DEAC-Hackers dedikált edzőterem	6
Mit kérünk	7
Mit adunk	7
2. szint: utánpótlásnevelés kutatása az esportban	7
Mit kérünk	7
Mit adunk	8
3. szint: komplex kutatások az esportban és az informatikában	8
Mit kérünk - Mit adunk	8
Mit adunk	9
4. szint: esport és informatika oktatása egyetemi környezetben	9
Mit kérünk?	10
Mit adunk?	10
Egyéb együttműködések	11
Bónusz rendszer	11
Kapcsolat	11
Mellékletek	12
1. Bónusz rendszer a DEAC-Hackersben	12
2. Eszközök	14
Gamer PC	14
Tablet	14
Konzol	15
TV	15
Laptop	15
Streamer Setup	16
Irodai PC	17
Hálózati eszközök	17
PC az tantermekbe	18
Biztonsági eszközök	18



## Bevezetés

A jelen dokumentumban azt szeretnénk bemutatni, hogy melyek azok a sportszakmai tartalmi elemek, amelyeket adott esetben mi tudunk felkínálni a szponzorok, támogatók, társuló egyesületek felé és melyek azok, amelyeket cserébe kapni szeretnénk. Ez egy informális tájékoztatás, mely a tárgyban a majdani szerződéses kapcsolatok szakmai oldalának kiépítését hivatott támogatni.

## Versenyzéssel kapcsolatos befektetések

A tárgyat (nem szigorúan egymásra épülő) szintenként bontjuk ki. A táblázatokban a versenyek maguk az „indikátor” rész, amely ugyanúgy jelzi a szponzorok, támogatók, társuló egyesületek felé, mint önmagunk felé, hogy hol tartunk: mert az indikátor teljesül vagy nem teljesül az adott pillanatban. Ezt úgy kell értelmezni, hogy a szóban forgó indikátor teljesítését megpróbálja a DEAC-Hackers a saját, meglévő erejéből (természetesen a korábban már elért szintekre épülve) elérni. Ha ez sikerül, akkor a szponzorok, támogatók, társuló egyesületeknek érdekes lehet megfontolásra a szakmai kapcsolat, hogy támogatásukkal, együttműködésükkel az elért indikátor teljesítését a DEAC-Hackers fenn is tudja tartani. Az „induló” szintek minden játékunkra vonatkoznak, a magasabb szinteket minden a szakosztályban űzött játék kapcsán külön bontjuk ki.

Ezután vázoljuk a hosszabb távú befektetési lehetőségeket is 4 különböző szinten, melyek a létesítendő edzőteremtől az esport kutatásán át az esport és informatika oktatásáig terjed.

### Induló szint

Ez a szint tipikusan (de nem kizárólagosan) az online tagoknak szól, akik szeretnének szervezett keretek között játszani, tanulni, a magasabb eloban lévő játékosoktól új dolgokat ellesni, közösen meccselni. A versenyeknek itt nincs nevezési díja, az offline versenyek országhatáron belül szervezettek.

### Résztevő szint

Indikátor	Mi kell hozzá?
A szakosztály tagjai vegyenek részt online esport versenyeket. Ilyen versenyek például az „OMEN by HP”, „5v5 Brawl EUNE”, vagy mondjuk a „LoL 5on5 Summoners' Arena”.	Nem igényel további erőforrásokat. A 160 fős tagság rendszeres résztvevője online tornáknak.

### Résztevő és nyerő szint

Indikátor	Mi kell hozzá?
A szakosztály tagjai nyerjék meg a résztvevő szint versenyeit.	Elérhető most is, vagy ahogyan magától fejlődik a közösségünk.



## Utazó szint

Indikátor	Mi kell hozzá?
A szakosztály tagjai vegyenek részt offline esport versenyeket. Ilyen verseny volt például a „TheVR PUBG Championship - Duo Cup” vagy a DEIK HÖK által szervezett „League at Night” torna.	Indokolt esetben utazási költségtérítés. Indokolt eset pl. a nem Debrecen vonzáskörzetébe utazás (100+ km) vagy a nem debreceni játékosok ideutazása.

## Utazó és nyerő szint

Indikátor	Mi kell hozzá?
A szakosztály tagjai tipikusan nyerjék meg az utazó szint versenyeit.	Indokolt esetben utazási költségtérítés. Indokolt eset pl. a nem Debrecen vonzáskörzetébe utazás (100+ km) vagy a nem debreceni játékosok ideutazása.

Az induló szinteken a támogatásért cserébe a DEAC-Hackers a saját online csatornáin (Facebook, Twitch, Twitter, YouTube, deac.hu szakosztályi oldal) megjeleníti a szponzor logóját.

## Haladó szint

Ezen a szinten bontjuk ki a középtávon előirányzott versenyeket (játékonként), amelyek esetenként hosszabb utazást igényelnek (de max. 500 km, esetleg országhatáron túlra), illetve több napos tartózkodást. Itt már konkrét offline versenyeket is megnevezünk, amelyeken az elkövetkező időszakban szeretnénk elindulni. Minden itt felsorolt indikátorhoz az induló szint “Utazó és nyerő szint” szükségletei kellenek, tehát útiköltség- szállásköltség-térítés. Ezen felül előfordulnak olyan tornák, ahol nevezési díjat kell fizetni. Ezek a versenyek az alábbiak:

<b>League of Legends</b>	Magyar Elit Bajnokság, Oranzs LAN Series
<b>Counter Strike: Global Offensive</b>	Oranzs LAN Series, ICL, ESL Go4CS:GO
<b>Hearthstone</b>	ESL Go4Hearthstone Europe Cup, Battlefy, ESGA, Strivewire online versenyek
<b>Clash Royale</b>	ESL Major Series
<b>PUBG</b>	TheVR Community Cup
<b>FIFA</b>	TheVR Community Cup
<b>Rainbow Six Siege</b>	ESL Go4R6, PCGuru Rainbow 6 Siege kupa, Telekom GAMER nap
<b>Overwatch</b>	Go4Overwatch, Overwatch Open Division



Az haladó szinteken a támogatásért cserébe a DEAC-Hackers a saját online csatornáin (Facebook, Twitch, Twitter, YouTube, deac.hu szakosztályi oldal) megjeleníti a szponzor logóját, valamint a hamarosan elkészülő edzőteremben is.

## Professzionális szint

Ezen a szinten bontjuk ki azokat az igényeket, amelyek a mindenkori "A" keret játékosain értelmezünk. A versenyek zömmel már nevezési díjasok (pl franchise rendszerű bajnokságok), komolyabb utazást (pl. Bukarest/Katowice/Berlin) illetve több napos tartózkodást igényel. Az ebben a keretben lévő játékosok már kizárólagosan csak esporttal foglalkoznak, valamint a felkészítő edzők is főállásban ezzel foglalkoznak.

A franchise rendszerű bajnokságok (pl EU LCS, Overwatch League) esetén akkor elképzelhető a versenyzés, ha a befektető lát akkora potenciált, hogy a nevezési díjat megfizeti.

<b>League of Legends</b>	ESL South-East Europe Championship, V4 Future Sport Festival, EU Masters, EU LCS
<b>CS:GO</b>	ESL South-East Europe Championship, V4 Future Sport Festival, IEM Katowice, ESL Pro League, Major versenyek (London, ...) kvalifikáció
<b>Hearthstone</b>	Dreamhack, ESL South-East Europe Championship, MondoCon, Hearthstone Hungary HS Thursday, Challenger Cups, HCT Summer Europe Playoffs
<b>Clash Royale</b>	V4 Future Sports Festival, ESL Premier League, World Championship (nemzeti válogatott)
<b>PUBG</b>	IEM Katowice, Gamescom
<b>FIFA</b>	Major tornák (Manchester, ...), V4 Future Sports Festival
<b>Rainbow Six Siege</b>	ESL R6 Challenger League, Pro League
<b>Overwatch</b>	Overwatch League (OWL), Overwatch Contenders, V4 Overwatch

Ezek a versenyek már hosszútávú befektetésként is értelmezhetőek, mit adunk:

- Logó megjelenítése a DEAC kommunikációs csatornáin, valamint a DESOK [csarnokban](#) molinón,
- Szponzor megjelenítése a szakosztály összes csatornáján,
- Márkajelzések megjelenítése a szakosztály játékosainak mezein (pillanatnyilag 160 játékos),
- Márkajelzések megjelenítése a DEAC által szervezett esport eseményeken (táborok, versenyek),
- Márkajelzések megjelenítése a hamarosan megnyíló edzőteremben.



## Hosszútávú befektetések

Ebben a részben azokat a tipikusan hosszú távú beruházásokat fejtjük ki négy különböző szinten, amelyek a szakosztály életében nélkülözhetetlenek lesznek a célok eléréséhez. Ezeket a célokat egyrészt az alapító dokumentációnkban, illetve egyéb közleményekben már tárgyaltuk, most itt csak röviden néhány pontban említjük:

- utánpótlásképzés kidolgozása, a régió utánpótlásbázisának felkutatása,
- az esport köré szervezhető interdiszciplináris kutatások szervezése (nem közvetlen finanszírozással),
- professzionális csapatok és játékosok versenyeztetése
- az esport sportba integrálásának elősegítése
- a játékosok felkészítése a játékoslét utáni életre.

Ami különösen érdekes lehet egy technológiai, főleg eszközöket gyártó cég számára, hogy a Debreceni Egyetemen tanuló több mint 25 000 hallgatót - közvetve ugyan, de - elérhetővé tesszük. Várhatóan az egyetemen végzettek nagy eséllyel lesznek a technológiai cég high-end termékeinek vásárlói.

### 1. szint: DEAC-Hackers dedikált edzőterem

A szakosztályban jelenleg online edzések vannak főként, de az utánpótláskorú játékosok kineveléséhez valamint a professzionális szint eléréséhez nélkülözhetetlen lesz egy dedikált edzőterem létesítése és fenntartása. Ennek költségeinek sarokszámait villantjuk fel ebben a részben, a részletes költségvetést egy külön dokumentumban részletezzük.

Az edzőtermet úgy alakítjuk ki, hogy az több funkciót is el tudjon látni. Ezek a funkciók:

- DEAC-Hackers edzések
- esport elméleti és gyakorlati oktatása
- esport kutatások
- nemzetközi színvonalú versenyek szervezhetősége
- nyári gyermektáborok szervezhetősége
- közösségi tér a régió gamerei számára
- az esporthoz és általában a gaminghez köthető tevékenységek támogatása, mint például:
  - versenyek, edzések közvetítése
- edzőterem bérbeadása más csapatok, szervezetek számára (pl. bootcamp)

Helyszín: a debreceni Nagyerdei Stadion egy terme. [Itt.](#)



## Mit kérünk

28 fős ((6+6)\*2+2 tartalék PC + 4 konzol + streamer setup) edzőterem felszerelése az alábbi eszközökkel:

Típus	Eszköz	Konkrét	Darab
PC	Gamer PC	High-end gamer PC, gamer perifériákkal és monitorral	28
	Streamer PC	Streamer PC capture carddal	1
	Irodai PC	Irodai PC	4
	Tantermi PC	Tantermi PC	38
Tablet	Verseny	10" gamingre is alkalmas	10
	Tantermi	10" gamingre is alkalmas	30
Konzol		Playstation 4 Pro + 3 kontrollor/db	3
		Xbox One X + 3 kontrollor/db	3
TV	Konzol + elemző	Samsung QE55Q6FAM	10
Laptop	Irodai	ASUS ZenBook Flip S UX370UA-EA315R	2

A szerződés időtartama alatt a konfigurációk (elsősorban gamer PC) frissítése éves gyakorisággal. (Pontos eszközlista a mellékletben.)

## Mit adunk

- Szponzor megjelenítése az edzőterem nevében, pl. "DEAC- $\$$ szponzor edzőterem",
- Márkajelzések megjelenítése az edzőteremben,
- Logó megjelenítése a DEAC kommunikációs csatornáin, valamint a DESOK [csarnokban](#) molinón,
- Szponzor megjelenítése a szakosztály összes csatornáján,
- Márkajelzések megjelenítése a szakosztály játékosainak mezein (pillanatnyilag 170 játékos),
- Márkajelzések megjelenítése a DEAC által szervezett esport eseményeken (táborok, versenyek).

## 2. szint: utánpótlásnevelés kutatása az esportban

A DEAC-Hackers esport szakosztály egyik kiemelt feladatának tekinti a régió tehetségeinek felkutatását. Emellett a szakosztály az esport tehetségkutatás, nevelés és oktatás kapcsán is kiemelt szerepet kíván vállalni. Ezen célok eléréséhez a fentieket szükséges tudományos alapokra helyezni. (Részletes kutatási terv igény szerint készíthető.)

## Mit kérünk

### 1. szint

Személyi számítógépek az alábbi konfigurációban (vagy ezzel ekvivalens). (7db)

(ASUS PRIME X299-DELUXE, INTEL Core i9-7940X, 8x CRUCIAL 16GB Ballistix Sport LT DDR4 2666MHz CL16 BLS16G4D26BFSC, SAMSUNG 500GB 960 EVO M.2 PCIe 2280 MZ-V6E500BW, 2x WD Blue 2TB 5400 rpm 64 MB SATA3 WD20EZRZ, ASUS ROG-POSEIDON-GTX1080TI-P11G-GAMING, FRACTAL DESIGN



# DEAC-Hackers szponzorációs tervezet

Kapcsolat: Besenczi Renátó, [besenczi.renato@inf.unideb.hu](mailto:besenczi.renato@inf.unideb.hu)



Define XL R2, EVGA P2 1200W, GENIUS SlimStar C130, Dell UltraSharp 24 Monitor U2414H, LG GH24NSD1, INTEL TS13X)

## 2. szint

Fix támogatás tanulmányért.

## 3. szint

Esport kutatások, ahol az indikátor minden esetben folyóiratközlemény, melyben esportoló társszerző. Kutatói bérek/ösztöndíjak az alábbiak szerint: vezető kutató(1fő): 500 Eft/hó, kutató(6fő) 300 Eft/hó, hallgató(5fő) 100 Eft/hó.

## Mit adunk

- Szponzor logójának, nevének feltüntetése a DEAC-Hackers online kommunikációs csatornáin.
- Szponzor logójának, nevének feltüntetése a kutatási eredmények beszámolóiban, tudományos publikációkban, konferenciaelőadásokon, folyóiratközleményekben.
- Szponzor logójának, nevének feltüntetése az egyéni kutatók személyes honlapjain.

## 3. szint: komplex kutatások az esportban és az informatikában

Ezek a szintek a DEAC-Hackers koordináló hatóköréből esetenként már kilógnak. Ilyen területek lehetnek például az esporttal kapcsolatos egyetemi oktatás, egyetemi pályázatokban való tartalmi bekapcsolódás és az interdiszciplináris egyetemi kutatás.

## Mit kérünk - Mit adunk

### Induló szint

Indikátor	Mi kell hozzá?
A szakosztály tagjai vegyenek részt esporttal kapcsolatos kutatásokban. Vegyenek részt tudományos konferenciákon előadóként, vagy az előadások társszerzőjeként. Legyenek tudományos közlemények társszerzői. Ezen eredményeiket az érdeklődő sajtóban lehetőség szerint (interjú felkérések elfogadása, teljesítése) népszerűsítsék.	Nem igényel további erőforrásokat. A 160 fős igazolt tagságból a vezetőség rendszeres kutatómunkát végez az esporttal kapcsolatban és a tagság kis hányada ezek egy részében meg tudott/tud társszerzőként jelenni. A kutatások kapcsán a publikációs lista, ezek népszerűsítése kapcsán pedig a tételes sajtófigyelés a DEAC-Hackers Almanachban megtalálható.

### Támogatott szint

Indikátor
Az előző szint mellett a résztvevők használják fel kutatásaik során a támogatók által rendelkezésre bocsájtott erőforrásokat. Itt már - az alább részletezett - <b>konkrét projekt szinten</b> is értelmezhetjük az indikátorokat. Általában azt mondhatjuk, hogy a tipikusan open source projektek GitHub lapján, a fejlesztett szoftverek felületén, a kapcsolódó publikációkban jelenjen meg a támogató (például logó, támogatási szöveg a köszönetben). A DEAC-Hackers saját kezelésében lévő dokumentumokban bővebb terjedelemben is megjelenhet a támogató (ilyen dokumentum lehet például a DEAC-Hackers Almanach).





## Esport tehetségkutatás és gondozás, <https://github.com/nbatfai/esport-talent-search>

A projekt GitHub lapján, a mérőprogram GUI-ján jelenjen meg a támogató (például logó, szöveg). A projektet használjuk fel a kapcsolható reguláris oktatásban (például programozás vagy esport kurzus).

JÖVŐ DEBRECEN,

**Tevékenységi fák**, ez a FUTURE (<https://github.com/nbatfai/future>) Tevékenység Böngészőjének (<http://smarcity.inf.unideb.hu/~norbi/City/>) alapja.

Jelen pillanatban ezen a területen vannak EFOP 3.6.3 belső (DEIK) pályázóink. Érdekes lehetőség lehet cégeknek álláshirdetéseiket a tevékenység fa tevékenységeiként is definiálni, az elvárt tevékenység-tulajdonságok (például "Belbecs/Tudás/Informatika/Programozás/C++/Mozgató szemantika" vagy "Belbecs/Képesség/Képzelőerő") részletezésével.

JÖVŐ DEBRECEN,

**Esportoló rangsorok**, országos és nemzetközi ranglista, ez egy FUTURE (<https://github.com/nbatfai/future>) frontend lenne.

További részletek: <https://www.twitch.tv/videos/228804454>,  
<http://smarcity.inf.unideb.hu/~norbi/FUTURE9.pdf>

JÖVŐ DEBRECEN,

FUTURE (<https://github.com/nbatfai/future>) **szimulációs motor** (okos város jövő számítások).

Jelen pillanatban ezen a területen vannak EFOP 3.6.1 belső (DEIK) pályázóink.

## Mit kérünk?

Esetleges eszköztámogatás, növekvő erőssorrendben:

- perifériák, például egy esport egér eseményhez kötve kiosztva,
- tablet, laptop, PC a kutatóknak, a kutatásba bevont esportolóknak,
- gépterem felszerelésének támogatása (gépkonfiguráció lásd alább).

Esetleges pénzbeli támogatás (tanulmányhoz kötve vagy egyszeri/rendszeres bér, díj, ösztöndíj jelleggel).

Személyi számítógépek az alábbi konfigurációban (vagy ezzel ekvivalens). (7db)

(ASUS PRIME X299-DELUXE, INTEL Core i9-7940X, 8x CRUCIAL 16GB Ballistix Sport LT DDR4 2666MHz CL16 BLS16G4D26BFSC, SAMSUNG 500GB 960 EVO M.2 PCIe 2280 MZ-V6E500BW, 2x WD Blue 2TB 5400 rpm 64 MB SATA3 WD20EZRZ, ASUS ROG-POSEIDON-GTX1080TI-P11G-GAMING, FRACTAL DESIGN Define XL R2, EVGA P2 1200W, GENIUS SlimStar C130, Dell UltraSharp 24 Monitor U2414H, LG GH24NSD1, INTEL TS13X)

## Mit adunk

- Szponzor logójának, nevének feltüntetése a kutatási eredmények beszámolóiban, tudományos publikációkban, konferenciaelőadásokon, folyóiratközleményekben.
- Szponzor logójának, nevének feltüntetése az egyéni kutatók személyes honlapjain.

## 4. szint: esport és informatika oktatása egyetemi környezetben

2018 szeptemberében indul a Debreceni Egyetem Informatikai Kar reguláris képzésének keretében (programtervező informatikus szakon) az e-sport tantárgy. A tantárgy négy részből áll: e-sport és gaming kultúra, szervezett játék a tárgy keretében, e-sport



## DEAC-Hackers szponzorációs tervezet

Kapcsolat: Besenczi Renátó, [besenczi.renato@inf.unideb.hu](mailto:besenczi.renato@inf.unideb.hu)



események/tornák szervezése, e-sport programozás. (Ebből a 4. rész “cserélhető”, tehát más karok hallgatóinak ez lehet pl e-sport gazdasági vonatkozása, e-sport a neveléstudományban, stb).

### Mit kérünk?

Tantermek felszerelése a DEAC-Hackers készülő edzőtermében az e-sport és az informatika (elsősorban programozás) oktatására a melléklet „PC és tablet a tantermekbe” szerint (tantermenként 18+1 db).

### Mit adunk?

- Szponzor név megjelenése a tanterem nevében (pl. \$szponzor laboratórium),
- Márkajelzések megjelenítése a felszerelt tantermeken,
- Márkajelzések, logó megjelenítése a DE IK online kommunikációs csatornáin, valamint az épületben.



## Egyéb együttműködések

Ezen a szinten a csapat adott keretének tagjai (pl. játékosok, edző) külön is szerződ(het)nek a támogató további harmadik (játékos, DEAC, támogató) féllel. (Speciális esetben ide férne be – ebben a jelen bontásban – a tanfolyam, táboroztatás, ahol a harmadik fél végzi a sztenderd táboroztató funkcióját és a DEAC-Hackers csak az esport szakmai munkát és csakis azt adja hozzá ehhez. Itt nyilván nem a játékos, hanem az edző vagy a játékos mint UP edző szerződik és e miatt külön táblázat indokolt.) Itt jegyezzük meg, hogy a DEAC támogatja a játékos/harmadik fél közötti szponzorációt is (pl a játékos rendszeresen streameli játékát és ebben a harmadik fél marketingértéket lát).

Egy példa ilyen együttműködésre: a játékos rendszeresen streameli a játékát, gyakorlását. Az internetszolgáltató kedvezményes csomagajánlatot tesz, cserébe a játékos elhelyezi a szolgáltató logóját a streamen.

## Bónusz rendszer

A játékosok és edzők (de kiemelten az utánpótlás korú játékosok) motiválására bónusz rendszert dolgozunk ki. A rendszer lényege, hogy bizonyos játékbeli rank vagy versenyzéssel kapcsolatos mérföldkő elérése esetén jutalmazzuk a játékosokat. Példaként említhetjük, hogy ha egy U16-os játékos eléri League of Legends játékban a Diamond tiert, vagy ha egy játékos először nyer online versenyt, egy értékes perifériát kap. A bónusz rendszer díjait jelentő perifériákat szponzorok útján tervezzük biztosítani. A bónusz rendszer egy bétaverziója a mellékletben található.

## Kapcsolat

Besenczi Renátó

szakmai vezető

DEAC-Hackers

Debreceni Egyetem Atlétikai Club esport szakosztály

Debreceni Egyetem

Tel: +36 30 370 7057

email: [besenczi.renato@inf.unideb.hu](mailto:besenczi.renato@inf.unideb.hu)

web: <http://deac.hu/szakosztalyok/esport>

Facebook: <https://www.facebook.com/groups/DEACHackers/>

Twitter: [https://twitter.com/deac\\_hackers](https://twitter.com/deac_hackers)



## Mellékletek

### 1. Bónusz rendszer a DEAC-Hackersben

A játékosok és edzők jutalmazására (fejlesztés alatt).

Írta:

- Jármí László, DEAC-Hackers középvezető, vezetőedző (LoL)
- Besenczi Renátó, DEAC-Hackers szakmai vezető, DE IK tanársegéd

#### 1. szint: utánpótlás U16 (Tagdíj: 4000.-/hó)

1. Edzésre: itt kezdő és haladó játékosok számára egyéni/csapatos foglalkozás heti 1 alkalommal lehetőleg hétfévente.
2. Mid level<sup>1</sup> játékosok: táborokba/bootcampekbe kedvezményesen jelentkezhetnek (kb. 10-15% kedvezmény)
3. Avg level játékosok vagy annak elérése esetén egyszeri periféria támogatás 8-10000 forint értékben. Tagdíj: 2 000.-/hó.

#### 2. szint: versenyző szint, minden felnőtt játékos (Tagdíj: 4000.-/hó)

1. Mid level elérése esetén egyszeri gamer egépad jutalom (pl. ASUS Sheath).
2. Avg level elérése esetén egyszeri periféria támogatás 8-10 000 forint értékben. Tagdíj 2 000.-/hó.
3. High level elérésekor az "A" keret játékosai közé csatlakozik és lehetősége lesz az "A" kereten belüli szinteket elérni (lásd köv. rész).
4. Online versenyen megnyerése esetén mindegyik csapattag automatikus felvétele az "A" keretbe.

#### 3. szint: "A" keret (Tagdíj: 2000.-/hó)

1. A keret tagjainak automatikusan névre szóló mez.
2. Top level elérése esetén egyszeri 20-25 000 forint értékű periféria támogatás, teljes csapat esetén 3 napos bootcamp.
3. 1 offline verseny, vagy 3 "pénteki" magyar online torna (ESL) megnyerése esetén 20-25 000 értékű periféria (halmozhatóan) és tárgyhavi tagdíj elengedése.
4. Nagy versenyre kvalifikáció esetén tárgyévi tagdíj elengedése, profi szerződés kialakítása.

#### Közösségi aktivitás a Hackers körül

1. Havi minimum 40 óra stream esetén tagdíj mérséklése 2 000.-/hó.
2. Havi minimum 5 verseny közvetítése tagdíjmentesség. 3 havonta periféria 8-10 000 forint értékben (halmozható hosszú távon).
3. Nem Hackers tagok aktivitása egyedi elbírálás alapján.

---

<sup>1</sup> Az egyes szintek játékonkénti meghatározása lásd 1. táblázat



## Edzői jutalmazás

1. 5 utánpótlás korú játékos Avg level elérése 8-10 000 forint értékű periféria/egyéb hardver (halmozhatóan, tehát 20 játékos = 32-40 000 forint értékű periféria/egyéb hardver).
2. 1 felnőtt korú játékos top level elérése 8-10 000 forint értékű periféria/egyéb hardver (halmozhatóan, tehát 4 játékos = 32-40 000 forint értékű periféria/egyéb hardver).
3. Havi 4 online vagy 1 offline tornagyőzelem esetén 8-10 000 forint értékű periféria/egyéb hardver (összevonhatóan, tehát 20+4 torna = 32-40 000 forint értékű periféria/egyéb hardver).
4. Major verseny offline döntőre kvalifikáció: a mindenkori havi bérrel egyenértékű hardver (halmozható).
5. Major verseny győzelem: egy évnnyi bérprémium.

1. táblázat: az egyes szintek játékonkénti megfeleltetése.

	Mid	Avg	High	Top
<b>League of Legends</b>	Gold 5	Platinum 5	Diamond 5	Challenger
<b>CS:GO</b>	Gold Nova II	Master Guardian I	Dist. Master Guard.	Global Elite
<b>Overwatch</b>	Gold	Platinum	Diamond	Grandmaster
<b>Clash of Clans</b>	Gold 3	Crystal	Master	Titan
<b>Rainbow Six Siege</b>	Silver I	Gold II	Platinum III	Diamond
<b>Hearthstone</b>	Rank 15	Rank 10	Rank 5	Legend
<b>StarCraft</b>	Gold	Platinum	Diamond	Grandmaster
<b>PUBG</b>	Top 10%	Top 1%	Top 0.1%	Top 1000
<b>Dota 2</b>	Crusader	Archon	Legend	Divine Elite
<b>Clash Royale</b>	Challenger I	Master I	Champion	Ultimate Champion
<b>World of Tanks</b>	Level 5	Level 6	Level 8	Level 11
<b>FIFA</b>	Division 5	Division 4	Division 2	Division 1



## 2. Eszközök

Az itt található eszközök csupán tájékoztató jellegűek, arra alkalmasak, hogy a típus és a szint belőhető.

### Gamer PC

Gaming setup és streamer setup.

Eszköz	Komponens	Típus	Darab/egység	darab
Gamer PC	Alaplap	ASUS ROG STRIX X299-XE GAMING	1	28
	CPU	Intel Core i7-7820X	1	
	RAM	CRUCIAL 16GB Ballistix Sport LT DDR4 2666MHz CL16 BLS16G4D26BFSC	4	
	SSD M.2	SAMSUNG 512GB 960 PRO M.2 PCIe M.2 2280 MZ-V6P512BW	1	
	SSD	SAMSUNG 1TB 860 EVO SATA 3 2.5" MZ-76E1T0B/EU	1	
	HDD	SEAGATE IronWolf 8TB 7200 rpm 256 MB SATA3 ST8000VN0022	1	
	GPU	ASUS ROG-STRIX-GTX1080TI-O11G-GAMING GeForce GTX 1080 TI 11GB GDDR5 OC	1	
	Ház	NZXT Noctis 450 ROG	1	
	Tápegység	CORSAIR HXi Series HX1000i 1000W	1	
	CPU hűtő	NZXT Kraken X52	1	
	Bill	ASUS ROG Claymore	1	
	Egér	RAZER DeathAdder Elite	1	
	Monitor	ASUS PG27VQ	1	
	Headset	SENNHEISER GSP 600	1	
Egyéb	ASUS ROG Sheath Gamer Egérpád	1		

### Tablet

Tablet	APPLE iPad 2018 9.7" 128GB WiFi ezüst	10 db
--------	---------------------------------------	-------



## Konzol

Gaming és streaming setup.

Eszköz	Komponens	Típus	Darab
Konzol + kontrollerek	Gép	Xbox One X 1TB	3
	Gép	PlayStation 4 Pro	3
	Kontroller	Xbox One Vezeték nélküli Kontroller (Fekete) + Kábel	7
	Kontroller	PlayStation 4 (PS4) Dualshock 4	7
TV		Samsung QE55Q6FAM	5

## TV

Konzol setup és elemzés, marketing, tantermi „kivetítés”.

Konzol setup és elemző TV	Samsung QE55Q6FAM	10 db
---------------------------------	-------------------	-------

## Laptop

Laptop	ASUS ZenBook Flip S UX370UA-EA315R	2 db
--------	------------------------------------	------



# DEAC-Hackers szponzorációs tervezet

Kapcsolat: Besenczi Renátó, [besenczi.renato@inf.unideb.hu](mailto:besenczi.renato@inf.unideb.hu)



## Streamer Setup

Gépek és eszközök.

Eszköz	Komponens	Típus	Darab/egység	Darab
Streamer PC	Alaplap	ASUS ROG STRIX X299-XE GAMING	1	1
	CPU	Intel Core i7-7940X	1	
	RAM	CRUCIAL 16GB Ballistix Sport LT DDR4 2666MHz CL16 BLS16G4D26BFSC	4	
	SSD M.2	SAMSUNG 512GB 960 PRO M.2 PCIe M.2 2280 MZ-V6P512BW	1	
	HDD	SEAGATE IronWolf 8TB 7200 rpm 256 MB SATA3 ST8000VN0022	1	
	GPU	ASUS DUAL-GTX1060-6G GeForce GTX 1060 6GB	1	
	Ház	FRACTAL DESIGN Define R5 fekete	1	
	Tápegység	CORSAIR HXi Series HX1000i 1000W	1	
	CPU hűtő	NZXT Kraken X52	1	
	Bill és egér	GENIUS KM-210	1	
	Capture card	Magewell Pro Capture HDMI 4K Plus	1	
	Monitor	LG 27UD68-W	2	
Mikrofon		Sennheiser MKE 600		2
Webcam		Logitech Brio		2
Hangproc		RME Babyface Pro USB		1
Világítás		CAME-TV High CRI 4 X 1024 LED Video Panel Broadcast 5600K Lights		1
Állványok	Mikrofonhoz	On-Stage SB9600		2





## Irodai PC

Eszköz	Komponens	Típus	Darab/egység	Darab
Irodai PC	Alaplap	ASUS ROG STRIX Z370-F	1	4
	CPU	INTEL Core i7-8700K	1	
	RAM	CRUCIAL 16GB Ballistix Sport LT DDR4 2666MHz CL16 BLS16G4D26BFSC	2	
	SSD M.2	SAMSUNG 500GB 960 EVO M.2 PCIe M.2 2280 MZ-V6E500BW	1	
	HDD	WD Blue 4TB 3.5" 5400 rpm 64 MB SATA 3 WD40EZRZ	1	
	GPU	ASUS DUAL-GTX1060-6G GeForce GTX 1060 6GB	1	
	Ház	FRACTAL DESIGN Define R5 fekete	1	
	Tápegység	CORSAIR HXi Series HX1000i 1000W	1	
	Bill és egér	GENIUS KM-210	1	
	Monitor	LG 27UD68-W	1	

## Hálózati eszközök

Eszköz	Típus	Darab
Switch	Ubiquiti UniFi Switch 48 Gigabit 24V/802.3af/at PoE 750W	2
	Ubiquiti UniFi Switch 24 Gigabit 24V/802.3af/at	1
WiFi AP	Ubiquiti UniFi AP ac HD 802.11ac Wave 2 4x4	2
Gateway	Ubiquiti UniFi Security Gateway PRO 4 Port	1
Kábel	Cat-6a dob (500m)	1
Patch kábel (Cat6a)	0,5m	120
	2m	30
	5m	10
	10m	25
	20m	25
	30m	3
Optikai kábel	60m	1
Fali csatlakozó	Cat-6a fal (2-es)	30



## PC és tablet a tantermekbe

Eszköz	Komponens	Típus	Darab/egység	Darab
Irodai PC	Alaplap	ASUS ROG STRIX Z370-F	1	38
	CPU	INTEL Core i7-8700K	1	
	RAM	CRUCIAL 16GB Ballistix Sport LT DDR4 2666MHz CL16 BLS16G4D26BFSC	2	
	SSD M.2	SAMSUNG 500GB 960 EVO M.2 PCIe M.2 2280 MZ-V6E500BW	1	
	HDD	WD Blue 4TB 3.5" 5400 rpm 64 MB SATA 3 WD40EZRZ	1	
	GPU	ASUS DUAL-GTX1060-6G GeForce GTX 1060 6GB	1	
	Ház	FRACTAL DESIGN Define R5 fekete	1	
	Tápegység	CORSAIR HXi Series HX1000i 1000W	1	
	Billentyűzet	ASUS Cerberus	1	
	Egér	ASUS ROG Sica	1	
	Monitor	ASUS ROG Strix XG258Q	1	

Tablet	Tablet	Samsung T820 Galaxy Tab S3 LTE 9.7" 32 GB	30 db
--------	--------	---	-------

## Biztonsági eszközök

Eszköz	Típus	Darab
Beléptető	Cryptex CR-F08	1
	Cryptex CR-K504 M	4
Kontroller	Cryptex CR-2004 IP	1
Szoftver	Cryptex önálló terminál szoftver	1
Kamera	GeoVision Target Dóm Kameran	15
NVR	Hyundai HYU-282	1