

DEAC-Hackers Almanach 2017

A Debreceni Egyetem Atlétikai Club e-sport szakosztályának évkönyve

Ed. DEH Almanach, Deb-
recen, 2018. január 3., v.
hu.DEAC.0.2.0.120

Copyright © 2017, 2018 DEAC

DEAC-Hackers Almanach 2017, 2018

Ez a dokumentum a <https://github.com/nbatfai/esport-dept-doc> dokumentum CC BY 4.0 licenccel ellátott változatából készült, a II. DEAC-Hackers szervezési megbeszéléssel összhangban tartalmazza DEAC logót és további DEAC specifikus változtatásokat, illetve az irodalomjegyzék, verziótörténet, ajánlás, köszönet, alapító on-line tagok stb. részek eltávolítva.



A Clash of Clans a Supercell Oy bejegyzett védjegye. A League of Legends a Riot Games Inc. bejegyzett védjegye. A Starcraft a Blizzard Entertainment Inc. bejegyzett védjegye.

„A DEAC név és szimbólumai védettek, a Debreceni Egyetem joghatósága alatt.”

KÖZREMŰKÖDTEK

	<i>CÍM :</i> DEAC-Hackers Almanach 2017		
<i>HOZZÁJÁRULÁS</i>	<i>NÉV</i>	<i>DÁTUM</i>	<i>ALÁÍRÁS</i>
ÍRTA	Bátfai Norbert, Besenczi Renátó, Balogh Roland, Tóth Máté Károly, Kiss Balázs, Dudás Tamás, Török Attila Alex, Seres Dániel, Kosda Bence, Pantocsek Tamás, Csicsák Roland, Tokai-Kiss Péter, Netri Zsolt, Kökényesi Zsolt, Szabó József, Jeszenszky Péter, Buda András és Bátfai Norbert	2018. július 12.	

VERZIÓTÖRTÉNET

VERZIÓ	DÁTUM	LEÍRÁS	NÉV
v. hu.DEAC.0.2.0.111	2017. november 29.	Már érezhetően nehéz lépést tartani a tagok, csapatok és versenyek adminisztrációjával. 20 napja nem volt időm frissíteni a jelen dokumentumot. Indokolt ezért a jövőben átgondolni a belső XML adminisztrációt és abból generálni a különböző tartalmat transzformációkkal, vagy az anyag közösségi fejleszthetőségét is át lehetne gondolni.	nbatfai
v. hu.DEAC.0.2.0.112	2017. november 30.	A novemberi infók (új tagok, csapatok, csapat-felállások, versenyek) rögzítése visszafelé haladva nov. 20-ig, a THEVR PUBG Championship - DUO Cup két nevezésével bezárólag.	nbatfai
v. hu.DEAC.0.2.0.118	2017. december 2.	Taglista aktualizálása, a hiányzó versenyek rögzítése visszafelé haladva nov. 20-ig, a DEAC-Hackers DAC tornagyőzelméig. Tornagyőztes kiemelések összefoglaló prefix rész berakása a verseny-aktivitás részletezése elé. Sajtófigyelés aktualizálása. A szakosztályt leíró részben a szakértők aktualizálása.	nbatfai
v. hu.DEAC.0.2.0.119	2018. január 1.	A decemberi versenyek rögzítése (a november 20 előtt egy periódus még hiányzik). Elég sok sajnós a hiba a jelen doksiban, ezért is lehet indokolt a mindinkább automatizált szerkesztése. Most átmenetileg majd a fészes csoportban Almanachba rögzítve kommentel jelzem a feldolgozást.	nbatfai

VERZIÓTÖRTÉNET

VERZIÓ	DÁTUM	LEÍRÁS	NÉV
v. hu.DEAC.0.2.0.120	2018. január 3.	A hiányzó versenyek rögzítése visszafelé haladva nov. 19-ig.	nbatfai

Tartalomjegyzék

1. Az e-sport szakosztály 2017 évi tagsága	1
1.1. Igazolt tagok	1
1.2. Pártoló tagok	56
1.3. Tiszteletbeli tagok	56
2. Az e-sport szakosztály 2017 évi csapatai	57
2.1. A tagok játékok és csapatok szerint	57
2.1.1. League of Legends (LoL)	57
2.1.1.1. Versenyző csapatok	57
2.1.1.1.1. Kiricarry DEACH csapat	57
2.1.1.1.1.1. DEAC-Hackers Kiricarry további felállása	57
2.1.1.1.2. DEAC-Hackers DAC csapat	58
2.1.1.1.2.1. DEAC-Hackers DAC csapat további felállása	58
2.1.1.1.2.2. DEAC-Hackers DAC csapat további felállása	58
2.1.1.1.3. Team eVicious DEACH csapat	58
2.1.1.1.3.1. DEAC-Hackers eVicious felállítás	59
2.1.1.1.4. DEAC-Hackers Destructor csapat	59
2.1.1.1.5. EniXus DEACH csapat	59
2.1.1.1.5.1. DEAC-Hackers EniXus, a csapat további felállása	59
2.1.1.1.5.2. DEAC-Hackers EniXus, a csapat további felállása	60
2.1.1.1.6. DEAC-Hackers Moba is Dying csapat	60
2.1.1.1.7. DEAC-Hackers Big Summit csapat	60
2.1.1.1.7.1. DEAC-Hackers Big Summit csapat további felállása	60
2.1.1.1.7.2. DEAC-Hackers Big Summit csapat további felállása	61
2.1.1.1.7.3. DEAC-Hackers Big Summit csapat további felállása	61
2.1.1.1.7.4. DEAC-Hackers Big Summit csapat további felállása	61

2.1.1.1.8.	Meme Lords DEACH csapat	61
2.1.1.1.9.	Pwnies DEACH csapat	62
2.1.1.1.10.	DEACH csapat	62
2.1.1.1.11.	Senior DEACH csapat	62
2.1.1.1.12.	U12 DEACH csapat	62
2.1.1.2.	Free Agents	63
2.1.1.3.	„Csak játékos”, senior, általános tartalék, átmenetileg visszahúzódt	63
2.1.2.	CS:GO	63
2.1.2.1.	DEAC-Hackers GOLD csapat	63
2.1.2.1.1.	A DEAC-Hackers GOLD csapat további felállása	63
2.1.3.	FIFA	63
2.1.3.1.	DEAC-Hackers-FC csapat	63
2.1.4.	Clash of Clans (CoC)	64
2.1.4.1.	DEAC-Hackers klán	64
2.1.5.	Starcraft (SC2)	64
2.1.6.	Rocket League	64
2.1.7.	DOTA 2	64
2.1.7.1.	DEAC-Hackers Forge of Salt	64
2.1.8.	PUBG	65
2.1.8.1.	DEAC-Hackers INFERNIS	65
2.1.8.2.	DEAC-Hackers VIOLA	65
2.1.9.	Programozó	65
2.1.10.	Edző	65
2.1.11.	Mentor	65
2.1.12.	Közvetítő	65
3.	Az e-sport szakosztály 2017 évi verseny-szereplései	66
3.1.	Tornagyőztes kiemelések	66
3.2.	League of Legends (LoL)	66
3.2.1.	Weekly 5v5 Brawl EUNE Cup Series	66
3.2.2.	OMEN by HP - 5v5	67
3.2.3.	Sweden RP Community Cup	70
3.2.4.	SG Grand Tournament	71
3.2.5.	Night Gamers	71

3.2.6.	TurniejeOnline.eu	72
3.2.7.	LoL 5on5 Summoners' Arena	73
3.2.8.	LoL 5vs5 Summoner's Challenge	73
3.2.9.	Shadow Clan Gaming	73
3.2.10.	Daily 5v5	74
3.3.	CS:GO	75
3.3.1.	CS:GO 5on5 TheVR Community Cup	75
3.3.2.	ESL OPEN LEAGUE WINTER 2017	75
3.4.	FIFA	76
3.4.1.	Be Your Player	76
3.5.	Hearthstone	76
3.5.1.	Go4Hearthstone Europe Cup	76
3.6.	DOTA 2	76
3.6.1.	Hungarian Dota 2 League	76
3.7.	PUBG	77
3.7.1.	THEVR PUBG Championship	77
4.	Az e-sport szakosztály bevezetése	78
4.1.	A szakosztály beágyazottsága	78
4.2.	A szakosztály célja	78
4.3.	Tagok	79
4.3.1.	On-line tag	79
4.3.2.	Tag	79
4.3.3.	Versenyző	80
4.3.4.	Tagság létesítése és megszüntetése	80
4.4.	Tisztségviselők	80
4.4.1.	Vezetőség	80
4.4.1.1.	Szakosztályvezető	80
4.4.1.2.	Kutatási vezető	80
4.4.1.3.	Szakmai vezető	81
4.4.1.4.	Informatikai és technikai vezető	81
4.4.1.5.	Nevelési vezető	81
4.4.1.6.	Virtuális vezető	81
4.4.2.	Középvezetőség - szakértők	81

4.4.2.1.	League of Legends szakértő	81
4.4.2.2.	Clash of Clans szakértő	81
4.4.2.3.	Starcraft szakértő	82
4.4.2.4.	CS:GO szakértő	82
4.4.2.5.	DOTA 2 szakértő	82
4.4.2.6.	Hearthstone szakértő	82
4.4.2.7.	PUBG szakértő	82
4.4.2.8.	FIFA szakértő	82
4.4.2.9.	Overwatch szakértő	82
4.5.	Szerepkörök	82
4.5.1.	Edző	82
4.5.2.	On-line edző	83
4.5.3.	Programozó	83
4.5.4.	Mentor	83
4.5.5.	Közvetítő	83
4.6.	A szakosztály működése	83
4.6.1.	A vezetőség és a középvezetőség választása	83
4.6.2.	Motivációs és munkaterv	83
5.	Az e-sport szakosztály 2017-2018 évi motivációs és munkaterve	84
5.1.	2017/2018-as szezon	84
5.1.1.	A szakosztály szervezése	84
5.1.2.	E-sport versenyzés	84
5.1.3.	Kutatás, fejlesztés és innováció	84
5.1.4.	Nevelés, oktatás és életmód	85
5.1.5.	Informatikai kultúra	85
5.2.	2018/2019-es szezon	85
5.2.1.	A szakosztály szervezése	85
5.2.2.	E-sport versenyzés	85
5.2.3.	Kutatás, fejlesztés és innováció	85
5.2.4.	Nevelés, oktatás és életmód	86
5.2.5.	Informatikai kultúra	86
6.	Az e-sport szakosztály 2017 évi szponzorai és támogatói	87
6.1.	Debreceni Egyetem	87

7. Az e-sport szakosztály 2017 évi média és tudományos megjelenései	89
7.1. Saját felületek	89
7.2. TV	89
7.3. Rádió	89
7.4. Intenet	90
7.5. Konferenciák	90
7.6. Kapcsolódó tudományos közlemények	91
7.7. Kapcsolódó TDK munkák, szakdolgozatok, diplomamunkák, doktori értekezések	91
8. Tárgymutató	92

Ábrák jegyzéke

1.1. Dudás Tamás	1
1.2. Besenczi Renátó	2
1.3. Dobi Gergő	2
1.4. Dandé Arnold	3
1.5. Béres Márk	3
1.6. Balogh Roland	4
1.7. Lácza Roland	4
1.8. Paszerbovics Roland	5
1.9. Antal Asztrik	5
1.10. Czevár István	6
1.11. Czentye Kornél	6
1.12. Kelemen Viktor	7
1.13. Csicsek Máté	7
1.14. Jármí László	8
1.15. Gilszki Patrik	8
1.16. Gyarmati István	9
1.17. Török Attila Alex	9
1.18. Novák Bence	10
1.19. Dr. Bátfai Norbert	10
1.20. Bátfai Margaréta Niobé	11
1.21. Bátfai Nándor Benjámín	11
1.22. Bátfai Mátyás Bendegúz	12
1.23. Seres Dániel	12
1.24. Rákos János	13
1.25. Nagy Dávid	13
1.26. Csajbók Máté	14

1.27. Pail Rafael Attila	14
1.28. Tóth Máté Károly	15
1.29. Balázs Soma	15
1.30. Lonovics Ábel	16
1.31. Bodnár Péter	16
1.32. Telegdy Mátyás	17
1.33. Rác Bálint	17
1.34. Tokai-Kiss Máté	18
1.35. Kosda Bence	18
1.36. Stempel Richárd	19
1.37. Varga Péter	19
1.38. Pantocsek Tamás	20
1.39. Kovács Nikolett	20
1.40. Mester Dávid	21
1.41. Nemes Kristóf	21
1.42. Takács Tamás	22
1.43. Kökényesi Gergő	22
1.44. Kökényesi Zsolt	23
1.45. Geszti Bence	23
1.46. Monori Fanny	24
1.47. Jeszenszky Péter	24
1.48. Zavarkó Zoltán	25
1.49. Kiss Balázs	25
1.50. Grátz Attila	26
1.51. Bartha Attila	26
1.52. Fábián Bence	27
1.53. Ferenczi Péter	27
1.54. Veres Dávid	28
1.55. Bodnár Máté	28
1.56. Csizmadia Szabolcs	29
1.57. Rozinka Ákos	29
1.58. Tokai-Kiss Péter	30
1.59. Tóth Richárd	30
1.60. Rozsos Péter	31

1.61. Bosznai Zoltán	31
1.62. Vinnai Tamás	32
1.63. Kiss Márton	32
1.64. Sinka Ferenc	33
1.65. Szabó Ádám Dániel	33
1.66. Netri Zsolt	34
1.67. Sebestyén Richárd-Tibor	34
1.68. Anania Sebastian	35
1.69. Bogacsovics Gergő	35
1.70. Józán Csaba	36
1.71. Heinrich Patrik	36
1.72. Molnár Zsolt	37
1.73. Nyíri Benedek	37
1.74. Kolozsvári Dávid	38
1.75. Bencs Dániel	38
1.76. Vad Máté Milán	39
1.77. Kathi Roland	39
1.78. Keserű Kristóf	40
1.79. Pétercsák Máté	40
1.80. Csicsák Roland	41
1.81. Anderkó Bence	41
1.82. Lovas Rita Barbara	42
1.83. Pál Marcell Kristóf	42
1.84. Magyar Tamás	43
1.85. Csiki Róbert	43
1.86. Nagy Donát	44
1.87. Géczi Norbert	44
1.88. Végvári Bence	45
1.89. Fülöp Kinga	45
1.90. Kovács Csaba	46
1.91. Mikó Norbert	46
1.92. Ádámku Máté	47
1.93. Agócs József	47
1.94. Pószán Tibor	48

1.95. Lajter Dávid	48
1.96. Sikorszki Norbert	49
1.97. Holes Norbert	49
1.98. Tóth Zoltán	50
1.99. Boros Bence	50
1.100 Gesztelyi Péter Tamás	51
1.101 Sándor Martin Tibor	51
1.102 Horváth Zoltán Gergő	52
1.103 Nagy Bálint	52
1.104 Deák Roland	53
1.105 Hart Viktor	53
1.106 Kovács Gergely	54
1.107 Lehoczki Péter	54
1.108 Vigh Gábor	55
1.109 Christián Zoltán János	55
1.110 Sárvári Dániel	56

1. fejezet

Az e-sport szakosztály 2017 évi tagsága

Az igazolt (érvényes amatőr sportolói sportszerződéssel rendelkező) tagjaink száma: 110 játékos.

A belépés sorrendjében¹ a 2017-es év tagjai² a következő versenyzők, játékosok, szereplők és tisztségviselők.

Igazolt tagok

1. Dudás Tamás István, PTI hallgató

Szerepek: Versenyző.

Játékok: LoL (IGN: [iglis97](#), EUNE, PLATINA 3, ADC)

Korosztály, tagság: felnőtt (20), on-line tag.

DE polgár: igen.



1.1. ábra. Dudás Tamás

Bio: 1997-ban Kisvárdában született. A Debreceni Egyetem Informatikai Karának hallgatója. A DEAC-Hackers versenyző tagja. email: d.tomi97@hotmail.com

¹ A tagok ábécé sorrendbe szedett listáját lásd a dokumentum végén a név és tárgymutatóban.

² Mivel 0 forintos költségvetéssel üzemelünk a tag alatt most mindenhol az on-line tagot értjük, lásd a dokumentum végén a szakosztály felépítésének bemutatását.

2. Besenczi Renátó

Szerepek: szakmai vezető, senior játékos, mentor, programozó, tanársegéd.

Játékok: LoL (IGN: **rbesenczi**, EUNE, unranked, adc), CoC (IGN: **Rbesenczi**, Crystal League I, klán: DEAC-Hackers) Heartstone (IGN: rbesenczi)

Korosztály, tagság: felnőtt (31), on-line tag.

DE polgár: igen.



1.2. ábra. Besenczi Renátó

Besenczi Renátó 1986-ban született Kecskeméten. Először a Debreceni Egyetem Mezőgazdaságtudományi Karán szerzett diplomát természetvédelmi mérnök valamint geodéziai és térinformatikai szakmérnök szakokon, majd az Informatikai Karon végzett mérnök informatikusként 2016-ban. Jelenleg a Debreceni Egyetem Informatikai Karán tanársegéd, illetve a DEAC-Hackers esport szakosztály szakmai vezetője, alapító tag. Github profilja: <https://github.com/rbesenczi>, email: besenczi.renato@inf.unideb.hu.

3. Dobi Gergő, ? hallgató

Szerepek: versenyző.

Játékok: LoL (IGN: **White Cl0wn**, EUNE, 30/? Platina V, ?).

Korosztály, tagság: felnőtt (?), on-line tag.

DE polgár: igen.



1.3. ábra. Dobi Gergő

Bio:

4. Dandé Arnold, ? hallgató

Szerepek: versenyző.

Játékok: LoL (IGN: [Beks](#), EUNE, 30/? Diamond V, adc).

Korosztály, tagság: felnőtt (?), on-line tag.

DE polgár: igen.



1.4. ábra. Dandé Arnold

Bio:

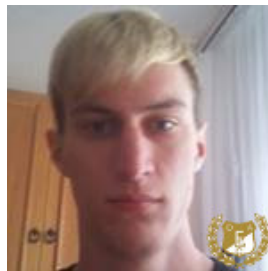
5. Béres Márk, GI hallgató

Szerepek: Versenyző.

Játékok: LoL (IGN: [Dark the Slayer](#), EUNE, 30/355 Platinum IV, support/mid),

Korosztály, tagság: felnőtt (20), on-line tag.

DE polgár:igen.



1.5. ábra. Béres Márk

Bio: 1997-be Debrecenben született. A Debreceni Egyetem Informatika Karán Gazdaságinformatikán tanul. Mellette jelenleg az IT Services Hungary-nél Tranieceként Windows System Administrator. A DEAC-Hackers versenyző tagja. email: beres.mark@citromail.hu

6. Balogh Roland, PTI hallgató

Szerepek: versenyző.

Játékok: LoL (IGN: [GamreXI](#), EUNE, Silver 2, Jungle only.), CS:GO (STEAM:gamerx13) Legmagasabb elért rang: Sherrif.

Korosztály, tagság: felnőtt (19), on-line tag.

DE polgár: igen.



1.6. ábra. Balogh Roland

Bio: Balogh Roland 1998. március 4-én született Szolnokon. A szolnoki Széchenyi István Gimnáziumban érettségizett, jelenleg a Debreceni Egyetem Programtervező Informatikus karán hallgató. Hobbija a játék, és a zeneírás.

7. Lácza Roland, ? hallgató

Szerepek: versenyző.

Játékok: LoL (IGN: [lemme feed plz](#), EUNE, 30/? ?, ?).

Korosztály, tagság: felnőtt (?), on-line tag.

DE polgár: igen.



1.7. ábra. Lácza Roland

Bio:

8. Paszerbovics Roland , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.8. ábra. Paszerbovics Roland

Bio: ?

9. Antal Asztrik , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.9. ábra. Antal Asztrik

Bio: ?

10. Czevár István , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.10. ábra. Czevár István

Bio: ?

11. Czentye Kornél , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.11. ábra. Czentye Kornél

Bio: ?

12. Kelemen Viktor , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.12. ábra. Kelemen Viktor

Bio: ?

13. Csicsék Máté , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.13. ábra. Csicsék Máté

Bio: ?

14. Járimi László , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.14. ábra. Jármi László

Bio: ?

15. Gilszki Patrik , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.15. ábra. Gilszki Patrik

Bio: ?

16. Gyarmati István , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.16. ábra. Gyarmati István

Bio: ?

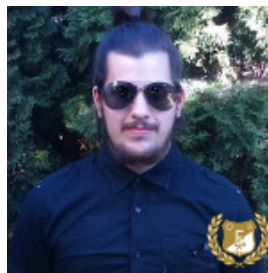
17. Török Attila Alex

Szerepek: szakosztály CS:GO vezető, játékos

Játékok: CS:GO (IGN: [ANS](#), Support)

Korosztály, tagság: felnőtt (21), on-line tag.

DE polgár: igen.



1.17. ábra. Török Attila Alex

Török Attila Alex 1996-ban született Debrecenben. Jelenleg a Debreceni Egyetem Informatika Karának harmadéves hallgatója, illetve a DEAC-Hackers esport szakosztály CS:GO szakosztályvezetője és a DEAC-GOLD CS:GO csapat tagja. email: torok.attila.alex@gmail.com.

18. Novák Bence , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.18. ábra. Novák Bence

Bio: ?

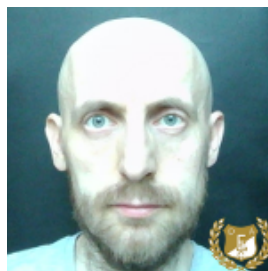
19. Bátfai Norbert, PhD

Szerepek: kutatási vezető, senior játékos, mentor, programozó.

Játékok: LoL (IGN: [NorbiEntropy](#), EUNE, 30/80 Bronze V, top, sup), CoC (IGN: [NorbertBátfai](#), Champions League III, exp. level: 130, klán: Bátfai clan), 0 A.D.

Korosztály, tagság: felnőtt (45), on-line tag.

DE polgár: igen.



1.19. ábra. Dr. Bátfai Norbert

Bio: 1972-ben Salgótarjánban született. A balassagyarmati Balassi Bálint Gimnázium és a Bottyán János Honvéd Kollégium után tanulmányait a Budapesten a Zalka Máté Katonai Műszaki Főiskolán folytatta, ahonnan örmesterként szerelt le, majd kitüntetéses programtervező matematikus oklevelét a Kossuth Lajos Tudományegyetemen 1998-ban szerezte. 1999-ben megnyerte a Java szövetség (Sun, IBM, Oracle, Novell, IQSoft) Java programozási versenyét. Mobil információtechnológiai cége megnyerte 2004-ben a Sun és a Nokia Magyarország mobil Java programozási versenyét. 2008-ban megkapta a Vezető Informatikusok Szövetsége Év Informatika Oktatója címét. 2011-ben szerzett doktori fokozatot informatikából a Debreceni Egyetemen. 2012-ben megkapta a Hírközlési és Informatikai Tudományos Egyesület Pollák-Virág Díját. Kutatási területei: a játékfejlesztés és a robotpszichológia. A Debreceni Egyetem Informatikai Kara Információ Technológiai Tanszékének adjunktusa. A DEAC-Hackers alapító tagja. Github profilja: <https://github.com/nbatfai>, email: batfai.norbert@inf.unideb.hu.

20. Bátfai Margaréta Niobé , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.20. ábra. Bátfai Margaréta Niobé

Bio: ?

21. Bátfai Nándor Benjámín , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.21. ábra. Bátfai Nándor Benjámín

Bio: ?

22. Bátfai Mátyás Bendegúz , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.22. ábra. Báfai Mátyás Bendegúz

Bio: ?

23. Seres Dániel, építőmérnök hallgató

Szerepek: játékos, versenyző.

Játékok: LoL (IGN: [Pentaon](#), EUNE, Top main

Korosztály, tagság: felnőtt (20), on-line tag.

DE polgár: igen.



1.23. ábra. Seres Dániel

Bio: 1997-ben született Debrecenben. A Hajdúböszörményi Bocskai István gimnáziumban érettségizett 2016-ban. Jelenleg a Debreceni Műszaki Egyetemen, építőmérnök szakon tanul. Korábban több sportágban is tevékenykedett, versenyszerűen sakkozott, és részt vett a 2015-ös Robotlimpián, ahol második helyet szerzett csapatával. 2016 óta játszik a League of Legends-el. A DEAC Hackers tagja, jelenleg a személyes fejlődés a cél, hogy később eredményesebben versenyezhesen.

24. Rákos János , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.24. ábra. Rákos János

Bio: ?

25. Nagy Dávid , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.25. ábra. Nagy Dávid

Bio: ?

26. Csajbók Máté , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.26. ábra. Csajbók Máté

Bio: ?

27. Pail Rafael Attila , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.27. ábra. Pail Rafael Attila

Bio: ?

28. Tóth Máté Károly, PTI hallgató

Szerepek: versenyző.

Játékok: LoL (IGN: [S0u110](#), EUNE, 30/121 Silver IV, top)

Korosztály, tagság: felnőtt (21), on-line tag.

DE polgár: igen.



1.28. ábra. Tóth Máté Károly

Bio: 1996-ban Szatmárnémetiben született. A Debreceni Egyetem Informatikai Karának hallgatója. A DEAC-Hackers versenyző tagja. email: toth.mate19961010@gmail.com

29. Balázs Soma , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.29. ábra. Balázs Soma

Bio: ?

30. Lonovics Ábel , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.30. ábra. Lonovics Ábel

Bio: ?

31. Bodnár Péter , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.31. ábra. Bodnár Péter

Bio: ?

32. Telegdy Mátyás , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.32. ábra. Telegdy Máttyás

Bio: ?

33. Rácz Bálint , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.33. ábra. Rácz Bálint

Bio: ?

34. Tokai-Kiss Máté , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.34. ábra. Tokai-Kiss Máté

Bio: ?

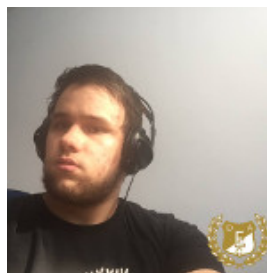
35. Kosda Bence

Szerepek: középvezető, játékos

Játékok: Dota 2 (IGN: [KosdaBence](#))

Korosztály, tagság: felnőtt (21), on-line tag.

DE polgár: igen.



1.35. ábra. Kosda Bence

Kosda Bence 1996-ban született Debrecenben. A Debreceni Egyetem Kossuth Lajos Gyakorló Gimnáziumában érettségizett, jelenleg a Debreceni Egyetem Műszaki Karának hallgatója. Versenyszerűen játszott játékok: Age of Empires, Call of Duty, FIFA, Hearthstone email: kosdabence@freemail.hu.

36. Stempel Richárd , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.36. ábra. Stempel Richárd

Bio: ?

37. Varga Péter , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.37. ábra. Varga Péter

Bio: ?

38. Pantocsek Tamás, dolgozó, estit OKJ-s tanuló

Szerepek: dolgozó, szoftwerfejlesztő tanonc, gamer, streamer.

Játékok: LoL (IGN: [Parzival_T](#), EUNE, 30/292 Gold V, top, sup, jungler), Minecraft, Clash Royale (IGN: [Parzival_T](#), Arena5, 1444 trophies)

Korosztály, tagság: felnőtt (29), on-line tag.

DE polgár: nem.



1.38. ábra. Pantocsek Tamás

Bio: 1988-ban Budapesten született. Csepelen tanultam Vendéglátó Ipari Technikusnak majd tanulmányaim után az ország több pontján is megfordultam. Hosszú vándorlás után végül Debrecenben kötöttem ki érzelmi okok miatt. Jelenleg is itt élek és próbálom az életem megalapozni. Sok időbe tellt és sok nehézségen mentem keresztül, de rájöttem hogy az élet jelenlegi élése nem tesz boldoggá ezért a sokáig elhanyagolt játékok felé fordultam és most úgy érzem, mint ha itthon lennék. Jelenleg dolgozó állampolgár vagyok és nem mellesleg gamer, streamer és önjelölt képszerkesztő. Majd 1 éve foglalkozom a streameléssel és nagyon szeretem csinálni akár csak a képszerkesztést. Van egy Faceklubb oldalam, ami Parzival_T néven fut és van egy kép galériám is a Deviantarton, ugyan ezen név alatt publikáltam munkáim ott. Emellett most kezdtem bele életem gyökeres megváltoztatásába és beiratkoztam egy esti tagozatos OKJ-s Szoftverfejlesztő tanfolyamra remélve, hogy ki tudok lépni a mőkuserékből és saját utat járhatok, megbecsült embernek érezhetem magam a munka piacon. <https://www.facebook.com/ParzivalT/> <https://parzivalt.deviantart.com/gallery/> http://www.twitch.tv/parzival_t, email: mertekelek@gmail.com.

39. Kovács Nikolett , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.39. ábra. Kovács Nikolett

Bio: ?

40. Mester Dávid , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.40. ábra. Mester Dávid

Bio: ?

41. Nemes Kristóf , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.41. ábra. Nemes Kristóf

Bio: ?

42. Takács Tamás , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.42. ábra. Takács Tamás

Bio: ?

43. Kökényesi Gergő , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.43. ábra. Kökényesi Gergő

Bio: ?

44. Kökényesi Zsolt

Szerepek: Versenyző.

Játékok: LoL (IGN: [Hypervenom10](#), EUNE, 30/168 Gold V, Mid),

Korosztály, tagság: felnőtt (19), on-line tag.

DE polgár: nem.



1.44. ábra. Kökényesi Zsolt

Bio: 1998-ben Hajdúdorogon született. A Debreceni Egyetem Informatika Karán Osztatlan tanár Informatika-Testnevelést tanul. A DEAC-Hackers versenyző tagja. email: kokenyesi.zsolt333@gmail.com.

45. Geszti Bence , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.45. ábra. Geszti Bence

Bio: ?

46. Monori Fanny , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.46. ábra. Monori Fanny

Bio: ?

47. Jeszenszky Péter , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.47. ábra. Jeszenszky Péter

Bio: ?

48. Zavarkó Zoltán , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.48. ábra. Zavarkó Zoltán

Bio: ?

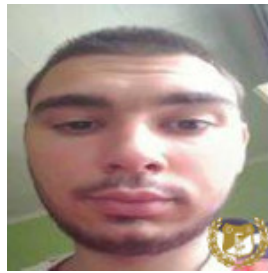
49. Kiss Balázs

Szerepek: Versenyző.

Játékok: LoL (IGN: [plazex](#), EUNE, 30/1458 Diamond IV,adc/support)

Korosztály, tagság: felnőtt (20), on-line tag.

DE polgár:nem.



1.49. ábra. Kiss Balázs

Bio: 1997-be Győrbe született. TSZC Bláthy Ottó Szakgimnáziuma, Szakközépiskolája és Kollégiuma Tatán tanul. A DEAC-Hackers versenyző tagja. email: balikaa6@gmail.com

50. Grátz Attila , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.50. ábra. Grátz Attila

Bio: ?

51. Bartha Attila , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.51. ábra. Bartha Attila

Bio: ?

52. Fábián Bence , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.52. ábra. Fábíán Bence

Bio: ?

53. Ferenczi Péter , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.53. ábra. Ferenczi Péter

Bio: ?

54. Veres Dávid , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.54. ábra. Veres Dávid

Bio: ?

55. Bodnár Máté

Szerepek: U18 játékos

Játékok: CoC (IGN: [matey:](#)), Master League II, klán: magyar vándor) Heartstone (IGN: debmate)

Korosztály, tagság: ifjúsági (17), on-line tag.

DE polgár:nem.



1.55. ábra. Bodnár Máté

Bodnár Máté 2000.12.22-én született Debrecenben, tanulmányait jelenleg a Debreceni Fazekas Mihály Gimnáziumban végzi. email: debmat126@gmail.com.

56. Csizmadia Szabolcs , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.56. ábra. Csizmadia Szabolcs

Bio: ?

57. Rozinka Ákos , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.57. ábra. Rozinka Ákos

Bio: ?

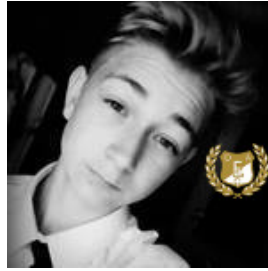
58. Tokai-Kiss Péter

Szerepek: Versenyző.

Játékok: LoL (IGN: [Movy91](#) , EUNE, 30/535 Gold I, ADC),

Korosztály, tagság: ifjúsági (16), on-line tag.

DE polgár:nem.



1.58. ábra. Tokai-Kiss Péter

Bio: 2001-ben Debrecenben született. A Medgyessy Ferenc Gimnáziumban tanul Festő szakon. A DEAC-Hackers versenyző tagja. email: petikiss.2001@gmail.com

59. Tóth Richárd, ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.59. ábra. Tóth Richárd

Bio: ?

60. Rozsos Péter , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.60. ábra. Rozsos Péter

Bio: ?

61. Bosznai Zoltán , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.61. ábra. Bosznai Zoltán

Bio: ?

62. Vinnai Tamás , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.62. ábra. Vinnai Tamás

Bio: ?

63. Kiss Márton , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.63. ábra. Kiss Márton

Bio: ?

64. Sinka Ferenc , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.64. ábra. Sinka Ferenc

Bio: ?

65. Szabó Ádám Dániel , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.65. ábra. Szabó Ádám Dániel

Bio: ?

66. Netri Zsolt

Szerepek: Versenyző.

Játékok: LoL (IGN: [Arkhan Iyusu](#), EUNE, 30, Gyémánt V, Middle/Top),

Korosztály, tagság: felnőtt (19), on-line tag.

DE polgár:igen.



1.66. ábra. Netri Zsolt

Bio: 1998-ban született, Nyíregyházán. A nyíregyházi Szent Imre Katolikus Gimnázium tanulójaként érettségizett, jelenleg a Debreceni Egyetem hallgatója a Bölcsészettudományi Kar Anglisztika szakán. A DEAC-Hackers versenyző tagja. email: netri.zsolt@gmail.com

67. Sebestyén Richárd-Tibor , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.67. ábra. Sebestyén Richárd-Tibor

Bio: ?

68. Anania Sebastianr , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.68. ábra. Anania Sebastian

Bio: ?

69. Bogacsovics Gergő , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.69. ábra. Bogacsovics Gergő

Bio: ?

70. Józán Csaba , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.70. ábra. Józán Csaba

Bio: ?

71. Heinrich Patrik , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.71. ábra. Heinrich Patrik

Bio: ?

72. Molnár Zsolt , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.72. ábra. Molnár Zsolt

Bio: ?

73. Nyíri Benedek , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.73. ábra. Nyíri Benedek

Bio: ?

74. Kolozsvári Dávid , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.74. ábra. Kolozsvári Dávid

Bio: ?

75. Bencs Dániel , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.75. ábra. Bencs Dániel

Bio: ?

76. Vad Máté Milán , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.76. ábra. Vad Máté Milán

Bio: ?

77. Kathi Roland , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.77. ábra. Kathi Roland

Bio: ?

78. Keserű Kristóf , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.78. ábra. Keszérű Kristóf

Bio: ?

79. Pétercsák Máté , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.79. ábra. Pétercsák Máté

Bio: ?

80. Csicsák Roland

Szerepek: játékos, (közvetítő)

Játékok: Counter Strike: Global Offensive (Steam: <https://steamcommunity.com/id/csroli1997/>, Silver I, rifler, entryfragger)

Korosztály, tagság: felnőtt (19), on-line tag.

DE polgár: igen.



1.80. ábra. Csicsák Roland

Bio: 1997-ben Nyíregyházán született. A Nyíregyházi Evangélikus Kossuth Lajos Gimnáziumban érettségizett kitűnő eredménnyel. Gimnáziumi évei előtt és alatt egyaránt komoly érdeklődést mutatott a biológia és fizika iránt, előbbiből 2017-es OKTV-n megyei fordulóban vett részt, utóbbiból a BME Fizika mindenkinek országos versenyen 2017-ben csapatban második helyet ért el. Segíteni akarása, illetve versenyszelleme miatt választotta az orvosi pályát, majd érettségi bizonyítványának átvétele után felvételizett a Debreceni Egyetem általános orvosi képzésére, melyet a 2017-2018-as tanévben kezdett el. A videójátékok világával 2007-ben ismerkedett meg, és azóta is gamernek vallja magát. A kompetitív videójátékozást azonban csak a DEAC-Hackers tagságával egyidőben kezdte. Emiatt fő célja játékának megismerése, képességeinek fejlesztése, hogy később eredményesen versenyezhesen. A DEAC-Hackers nemrég igazolt tagja.

81. Anderkó Bence , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.81. ábra. Anderkó Bence

Bio: ?

82. Lovas Rita Barbara , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.82. ábra. Lovas Rita Barbara

Bio: ?

83. Pál Marcell Kristóf , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.83. ábra. Pál Marcell Kristóf

Bio: ?

84. Magyar Tamás , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.84. ábra. Magyar Tamás

Bio: ?

85. Csiki Róbert , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.85. ábra. Csiki Róbert

Bio: ?

86. Nagy Donát , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.86. ábra. Nagy Donát

Bio: ?

87. Géczi Norbert , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.87. ábra. Géczi Norbert

Bio: ?

88. Végvári Bence , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.88. ábra. Végvári Bence

Bio: ?

89. Fülöp Kinga , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.89. ábra. Fülöp Kinga

Bio: ?

90. Kovács Csaba , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.90. ábra. Kovács Csaba

Bio: ?

91. Mikó Norbert , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.91. ábra. Mikó Norbert

Bio: ?

92. Ádámku Máté , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.92. ábra. Ádámku Máté

Bio: ?

93. Agócs József , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.93. ábra. Agócs József

Bio: ?

94. Pószán Tibor , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.94. ábra. Pósan Tibor

Bio: ?

95. Lajter Dávid , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.95. ábra. Lajter Dávid

Bio: ?

96. Sikorszki Norbert , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.96. ábra. Sikorszki Norbert

Bio: ?

97. Holes Norbert , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.97. ábra. Holes Norbert

Bio: ?

98. Tóth Zoltán , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.98. ábra. Tóth Zoltán

Bio: ?

99. Boros Bence , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.99. ábra. Boros Bence

Bio: ?

100. Gesztelyi Péter Tamás , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.100. ábra. Gesztelyi Péter Tamás

Bio: ?

101. Sándor Martin Tibor , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.101. ábra. Sándor Martin Tibor

Bio: ?

102. Horváth Zoltán Gergő , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.102. ábra. Horváth Zoltán Gergő

Bio: ?

103. Nagy Bálint , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.103. ábra. Nagy Bálint

Bio: ?

104. Deák Roland , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.104. ábra. Deák Roland

Bio: ?

105. Hart Viktor , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.105. ábra. Hart Viktor

Bio: ?

106. Kovács Gergely , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.106. ábra. Kovács Gergely

Bio: ?

107. Lehoczki Péter , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.107. ábra. Lehoczki Péter

Bio: ?

108. Vígh Gábor , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.108. ábra. Vigh Gabor

Bio: ?

109. Christián Zoltán János , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.109. ábra. Christián Zoltán János

Bio: ?

110. Sárvári Dániel , ? hallgató

Szerepek:

Játékok:

Korosztály, tagság: ?, on-line tag.

DE polgár: ?



1.110. ábra. Sárvári Dániel

Bio: ?

Pártoló tagok

Tiszteletbeli tagok

2. fejezet

Az e-sport szakosztály 2017 évi csapatai

A tagok játékok és csapatok szerint

Adott játékos több játék, szerep és csapat alatt is szerepelhet.

League of Legends (LoL)

A játékosokat a következő Versenyző és Játékos pontokban mutatjuk be az alábbi formában: Név (életkor, DE egyetemi polgár-e), LoL: szint/hősismereti szint rang (régió).

Versenyző csapatok

Az itt sorolt csapatok, játékosok motivációja a versenyzés, az élsport!

Kiricarry DEACH csapat

Edző: **Jármi László**

- Csapatkapitány: **Antal Asztrik**
- **Paszerbovics Roland**
- **Kelemen Viktor**
- **Czevár István**

DEAC-Hackers Kiricarry további felállása

- Csapatkapitány: **Antal Asztrik**
 - **Paszerbovics Roland**
 - **Jármi László**
 - **Netri Zsolt**
 - **Hart Viktor**
-

DEAC-Hackers DAC csapat

- Csajbók Máté
- Dandé Arnold
- Zavarkó Zoltán
- Nagy Dávid
- Tokai-Kiss Máté

DEAC-Hackers DAC csapat további felállása

- Csajbók Máté
- Bencs Dániel
- Zavarkó Zoltán
- Nagy Dávid
- Tokai-Kiss Máté

DEAC-Hackers DAC csapat további felállása

- Csajbók Máté
- Antal Asztrik
- Zavarkó Zoltán
- Nagy Dávid
- Tokai-Kiss Máté

Team eVicious DEACH csapat

- Csapatkapitány: **Tóth Máté Károly.**
 - Balogh Roland.
 - Kökényesi Zsolt
 - Rákos János
 - Lácza Roland
 - Pail Rafael
 - Rác Bálint
-

DEAC-Hackers eVicious felállás

- Csapatkapitány: **Balogh Roland.**
- **Kökényesi Zsolt**
- **Rákos János**
- **Pail Rafael**
- **Rácz Bálint**

DEAC-Hackers Destructor csapat

- Csapatkapitány: **Dudás Tamás**
- **Telegdy Mátyás Bendegúz**
- **Stempel Richárd**
- **Rozinka Ákos**
- **Csizmadia Szabolcs**

EniXus DEACH csapat

- Csapatkapitány: **Kiss Balázs**
- **Grátz Attila**
- **Bartha Attila**
- **Mézes Barnabás**
- **Nagy Ádám**
- **Molnár Zsolt**

DEAC-Hackers EniXus, a csapat további felállása

- Csapatkapitány: **Kiss Balázs**
 - **Grátz Attila**
 - **Bartha Attila**
 - **Nagy Ádám**
 - **Molnár Zsolt**
-

DEAC-Hackers EniXus, a csapat további felállása

- Csapatkapitány: **Kiss Balázs**
- **Grátz Attila**
- **Bartha Attila**
- **Nagy Donát**
- **Molnár Zsolt**

DEAC-Hackers Moba is Dying csapat

- Csapatkapitány: **Mester Dávid**
- **Takács Tamás**
- **Nemes Kristóf**
- **Ferenczi Péter**
- **Fábián Bence**

DEAC-Hackers Big Summit csapat

- Csapatkapitány: **Tokai-Kiss Péter**
- **Béres Márk**
- **Veres Dávid**
- **Gesztli Bence**
- **Józan Csaba**

DEAC-Hackers Big Summit csapat további felállása

- Csapatkapitány: **Tokai-Kiss Péter**
 - **Béres Márk**
 - **Seres Dániel**
 - **Gesztli Bence**
 - **Józan Csaba**
-

DEAC-Hackers Big Summit csapat további felállása

- Csapatkapitány: Tokai-Kiss Péter
- Béres Márk
- Kiss Balázs
- Geszti Bence
- Józán Csaba

DEAC-Hackers Big Summit csapat további felállása

- Csapatkapitány: Tokai-Kiss Péter
- Béres Márk
- Végvári Bence
- Geszti Bence
- Deák Roland

DEAC-Hackers Big Summit csapat további felállása

- Csapatkapitány: Tokai-Kiss Péter
- Veres Dávid
- Végvári Bence
- Geszti Bence
- Józán Csaba

Meme Lords DEACH csapat

- Csapatkapitány: Béres Márk
 -
 -
 -
 - Dobi Gergő
 - Veres Dávid
-

Pwnies DEACH csapat

-
-
-
-
-

DEACH csapat

- Kovács Nikolett
- Anania Sebastian
-
-
-

Senior DEACH csapat

- Bátfai Norbert
- Besenczi Renátó
- Jármí László
- Monori Fanny
-

U12 DEACH csapat

- Bátfai Nándor Benjámín
- Bátfai Mátyás Bendegúz
- Bátfai Margaréta Niobé
-
-

Free Agents

-
-
-

„Csak játékos”, senior, általános tartalék, átmenetileg visszahúzódt

Az itt sorolt játékosok motivációja nem a versenyzés, hanem csak a játék.

-

CS:GO

DEAC-Hackers GOLD csapat

- [Török Attila Alex](#)
- [Novák Bence](#)
- [Varga Péter](#)
- [Czentye Kornél](#)
- [Lonovics Ábel](#)

A DEAC-Hackers GOLD csapat további felállása

- [Török Attila Alex](#)
- [Novák Bence](#)
- [Varga Péter](#)
- [Czentye Kornél](#)
- Kovács Csaba

FIFA

DEAC-Hackers-FC csapat

- [Vinnai Tamás](#)
 - [Keserű Kristóf](#)
 - [Kiss Márton](#)
 - [Kathi Roland](#)
 - [Szabó Ádám Dániel](#)
-

Clash of Clans (CoC)

DEAC-Hackers klán

- [Bátfai Norbert](#)
- [Besenczi Renátó](#)
-
-
-

Starcraft (SC2)

- Gyarmati István
-
-
-
-

Rocket League

-
-

DOTA 2

DEAC-Hackers Forge of Salt

- [Kosda Bence](#)
 - [Gesztelyi Péter Tamás](#)
 - [Sándor Martin Tibor](#)
 - [Horváth Zoltán](#)
 - [Nagy Bálint](#)
 - [Sárvári Dániel](#)
-

PUBG

DEAC-Hackers INFERNIS

- Bodnár Péter
- Vad Máté

DEAC-Hackers VIOLA

- Lonovics Ábel
- Tóth Zoltán

Programozó

- Bátfai Norbert
- Besenczi Renátó
- Jeszenszky Péter

Edző

- Jármí László
- Török Attila Alex

Mentor

-

Közvetítő

- Bátfai Mátyás Bendegúz
-

3. fejezet

Az e-sport szakosztály 2017 évi verseny-szereplései

Egy külön fejezetben kiemeljük a tornagyőzteseket, majd játékonkénti bontásban (néhány kapcsolódó link erejéig) minden verseny-aktivitást részletezünk.

Tornagyőztes kiemelések

- LoL, a DEAC-Hackers KiriCarry, League at Night LAN Party LoL bajnokság, 2017. november 18.
- LoL, a DEAC-Hackers DAC (3. felállása), **OMEN by HP**, 2017. november 20.

League of Legends (LoL)

Weekly 5v5 Brawl EUNE Cup Series

- *Weekly 5v5 Brawl EUNE Cup Series - October Qualifier*

2017. szeptember 24., 13 csapat, egyenes kiesés, <https://www.challengermode.com/Tournaments/Show/-656d0611-bd9b-e711-80c2-000d3a22db63>

Csapat: DEAC-Hackers Kiricarry: Nilexxx (csk), Dean Losechester, Sam Losechester, Arkhan Iyusu, Nestroy; Lackow93 (LoL vezető)

Mérkőzéseink:

Gamer Gentlemen vs. DEAC-Hackers Kiricarry: vereség

Közvetítés: <https://www.twitch.tv/videos/177405218>

Tornagyőztes: Gamer Gentlemen

- *Weekly 5v5 Brawl EUNE Cup Series - October Qualifier*

2017. október 1., 18 csapat, egyenes kiesés, <https://www.challengermode.com/Tournaments/Brackets/-9d13d439-3da1-e711-80c2-000d3a22db63>

Csapat: **DEAC-Hackers DAC**: PvPFan (csk), ClickMeBaby, ρσzšgαι, TietoMate, DAC Drt

Mérkőzéseink:

fgdsffgds vs. DEACH-DAC esports: győzelem

DEACH-DAC esports vs. Inaequalis Lutea: győzelem

The PG Squad vs. DEACH-DAC esports: vereség

Tornagyőztes: The PG Squad

- *Weekly 5v5 Brawl EUNE Cup Series - October Qualifier*

2017. október 15., egyenes kiesés,

Csapat: **DEAC-Hackers EniXus**: IamTheTruePower, IG RollerToaster, VEN Renay, plazex, psvzsolti

Mérkőzéseink:

DEAC-Hackers EniXus vs. Poland From Korea: győzelem

DEAC-Hackers EniXus vs. Lackoftoxicity: győzelem

DEAC-Hackers EniXus vs. ThatSaltyMonkey: győzelem

DEAC-Hackers EniXus vs. Oi Aristoi: vereség

Tornagyőztes: Oi Aristoi

OMEN by HP - 5v5

- *OMEN by HP - 5v5 - Tournament Draft*

2017. október 2., 9 csapat, egyenes kiesés, <https://www.challengermode.com/Tournaments/Show/ba076927-cea6-e711-80c2-000d3a22db78>

Csapat: **DEAC-Hackers DAC**: PvPFan (csk), ClickMeBaby, ρσzšgαι, TietoMate, DAC Drt

Mérkőzéseink:

DEACH-DAC esports vs. Often imitated: győzelem

Genitika Organa vs. DEACH-DAC esports: győzelem

DEACH-DAC esports vs. SBL: vereség

Tornagyőztes: SBL

- *OMEN by HP - 5v5 - Tournament Draft*

2017. október 9., 21 csapat, egyenes kiesés, <https://www.challengermode.com/Tournaments/Brackets/cfd9264e-4eac-e711-80c2-000d3a22db78/1>

Csapat: **DEAC-Hackers DAC**: PvPFan (csk), ClickMeBaby, ρσzšgαι, TietoMate, DAC Drt

Mérkőzéseink:

DEACH-DAC esports vs. Capybaras Gaming: győzelem

JebiNeVadi vs. DEACH-DAC esports: vereség

Tornagyőztes: JebiNeVadi

- *OMEN by HP - 5v5 - Tournament Draft*

2017. október 10., 18 csapat, egyenes kiesés, <https://www.challengermode.com/Tournaments/Brackets/-6aa2c67a-17ad-e711-80c2-000d3a22db78/1>

Csapat: **DEAC-Hackers eVicious**: GamreXI (csk), Token55, Conclave, Hypervenom10, FirstEmperor4321

Mérkőzéseink:

DEACH-DAC esports vs. JebiNeVadi : győzelem

nVis-Esports vs. DEACH-DAC esports: vereség

Tornagyőztes:

- *OMEN by HP - 5v5 - Tournament Draft*

2017. október 17., egyenes kiesés, <https://www.challengermode.com/Tournaments/Brackets/c95ff340-8fb2-e711-80c2-000d3a219486/1>

Csapat: **DEAC-Hackers DAC**: PvPFan (csk), ClickMeBaby, ρσζsgαι, TietoMate, DAC Drt

Mérkőzéseink:

DEACH-DAC esports vs. M5: győzelem

Aris E-Sports vs. DEACH-DAC esports: vereség

Tornagyőztes: Aris E-Sports

- *OMEN by HP - 5v5 - Tournament Draft*

2017. október 17., egyenes kiesés, <https://www.challengermode.com/Tournaments/Brackets/091e06a1-97b2-e711-80c2-000d3a219486/1>

Csapat: **DEAC-Hackers Big Summit**: Senzy, Dark The Slayer, CheeseDave, Movy91, Guy13HUN

Mérkőzéseink:

DEAC-Hackers Big Summit vs. Czekia: vereség

- *OMEN by HP - 5v5 - Tournament Draft*

2017. október 22., egyenes kiesés, <https://www.challengermode.com/Tournaments/Brackets/c95ff340-8fb2-e711-80c2-000d3a219486/1>

Csapat: **DEAC-Hackers DAC**: PvPFan (csk), ClickMeBaby, ρσζsgαι, TietoMate, DAC Drt

Mérkőzéseink:

DEACH-DAC esports vs. MičihoKlubíčko : győzelem

Falcon Gaming Academy vs. DEACH-DAC esports: győzelem

Deja vu 's party vs. DEACH-DAC esports: vereség

Tornagyőztes: Deja vu 's party

- *OMEN by HP - 5v5 - Tournament Draft*

2017. október 25., egyenes kiesés, <https://www.challengermode.com/Tournaments/Brackets/c2de5cf6-e0b8-e711-80c2-000d3a219486/1>

Csapat: **DEAC-Hackers Big Summit**: Senzy, Dark The Slayer, CheeseDave, Movy91, Guy13HUN

Mérkőzéseink:

DEAC-Hackers Big Summit vs. Forest league: győzelem

DEAC-Hackers Big Summit vs. PRDELKY Z PRALESA: vereség

- *OMEN by HP - 5v5 - Tournament Draft*

2017. október 28., egyenes kiesés, <https://www.challengermode.com/Tournaments/Brackets/b73b6e75-3cbb-e711-80c2-000d3a219486/1>

Csapat: **DEAC-Hackers DAC**: PvPFan (csk), ClickMeBaby, Beks, TietoMate, DAC Drt

Mérkőzéseink:

DEACH-DAC esports vs. Win by Tilting : győzelem

DEACH-DAC esports vs. vachty's party : győzelem

Better Think Twice vs. DEACH-DAC esports: győzelem

Oi Aristoi vs. DEACH-DAC esports: vereség

Tornagyőztes: Oi Aristoi

- *OMEN by HP - 5v5 - Tournament Draft*

2017. október 30., egyenes kiesés, <https://www.challengermode.com/Tournaments/Brackets/565ee6c9-cebc-e711-80c2-000d3a219486/1>

Csapat: **DEAC-Hackers Big Summit**: Senzy, Dark The Slayer, Pentaon, Movy91, Guy13HUN

Mérkőzéseink:

DEAC-Hackers Big Summit vs. highqulity: vereség

- *OMEN by HP - 5v5 - Tournament Draft*

2017. október 31., egyenes kiesés, <https://www.challengermode.com/Tournaments/Show/8f089c5a-a0bd-e711-80c2-000d3a219486>

Csapat: **DEAC-Hackers Big Summit**: Senzy, Dark The Slayer, CheeseDave, Movy91, Guy13HUN

Mérkőzéseink:

DEAC-Hackers Big Summit vs. xpapa: vereség

- *OMEN by HP - 5v5 - Tournament Draft*

2017. november 23., egyenes kiesés, <https://www.challengermode.com/Tournaments/Show/d09d3326-b3cf-e711-80c2-000d3a21946a>

Csapat: **DEAC-Hackers Big Summit**: Senzy, Hi Im Rizsa, Dark The Slayer, Pentaon, Movy91

Mérkőzéseink:

<https://www.challengermode.com/Tournaments/Brackets/d09d3326-b3cf-e711-80c2-000d3a21946a/1>

- *OMEN by HP - 5v5 - Tournament Draft*

2017. október 20., egyenes kiesés, 32 csapat, <https://www.challengermode.com/Tournaments/Show/-25a12ea9-57cd-e711-80c2-000d3a219486>

Csapat: **DEAC-Hackers DAC**: PvPFan (csk), ClickMeBaby, ImJustSaiyan, TietoMate, DAC Drt

Mérkőzéseink:

DEACH-DAC esport vs. M5: győzelem

Aris E-Sports vs. DEACH-DAC esport: vereség

Tornagyőztes: **DEAC-Hackers DAC** !

- *OMEN by HP - 5v5 - Tournament Draft*

2017. december 3., egyenes kiesés, <https://www.challengermode.com/Tournaments/Show/d17ff3fe-92d7-e711-80c2-000d3a219b5c>

Csapat: **DEAC-Hackers Big Summit**: Senzy, Hi Im Rizsa, Dark The Slayer, Fck The Rage, Movy91

Mérkőzéseink:

<https://www.challengermode.com/Tournaments/Brackets/d17ff3fe-92d7-e711-80c2-000d3a219b5c/1>, kiesés a 2. körben.

- *OMEN by HP - 5v5 - Tournament Draft*

2017. november 19., egyenes kiesés, <https://www.challengermode.com/Tournaments/Show/dd48d5ab-92cc-e711-80c2-000d3a219486>

Csapat: **DEAC-Hackers Kiricarry**: Nilexxx, Lackow93, lyusu, ImJustSaiyan, Názáreti Jézus

Mérkőzéseink:

<https://www.challengermode.com/Tournaments/Brackets/dd48d5ab-92cc-e711-80c2-000d3a219486/1>, kiesés a 3. körben.

- *OMEN by HP - 5v5 - Tournament Draft*

2017. november 19., egyenes kiesés, <https://www.challengermode.com/Tournaments/Show/dd48d5ab-92cc-e711-80c2-000d3a219486>

Csapat: **DEAC-Hackers Big Summit**: Senzy, Fck The Rage, CheeseDave, Movy91, Guy13HUN

Mérkőzéseink:

<https://www.challengermode.com/Tournaments/Brackets/dd48d5ab-92cc-e711-80c2-000d3a219486/1> kiesés a 3. körben.

Sweden RP Community Cup

- *LoL Sweden RP Community Cup EUNE*

2017. október 4., 38 csapat, egyenes kiesés, <https://www.challengermode.com/Tournaments/Show/239d6dea-9ca3-e711-80c2-000d3a22db63>

Csapat: **DEAC-Hackers DAC**: PvPFan (csk), ClickMeBaby, ρσzšgα1, TietoMate, DAC Drt

Mérkőzéseink:

DEAC-Hackers DAC vs. Falcon Gaming: vereség

SG Grand Tournament

- *SG Grand Tournament #379 (All Ranks) EUNE - 4dult*

2017. október 4., csapat, egyenes kiesés, <https://battlefy.com/supergamers/sg-grand-tournament-379-all-ranks-eune-4dult/59c992f72a5f79035112d423/info?infoTab=schedule>

Csapat: **DEAC-Hackers DAC**: PvPFan (csk), ClickMeBaby, ρσzšgαι, TietoMate, DAC Drt

Mérkőzéseink:

DEAC-Hackers DAC vs. Polska Policija: vereség

Night Gamers

- *Night Gamers 5vs5 Tournament EUNE*

2017. október 15., 34 csapat, egyenes kiesés, <https://battlefy.com/night-gamers/night-gamers-5vs5-tournament-%5Beune%5D-%7B176%7D-%D9%90all-ranks/59d8ee193f3946034229f768/info?infoTab=details>

Csapat: **DEAC-Hackers DAC**: PvPFan (csk), ClickMeBaby, Nealder, TietoMate, DAC Drt

Mérkőzéseink:

DEAC-Hackers DAC vs. Squadron of Aim: győzelem

DEAC-Hackers DAC vs. Murphys Army: győzelem

DEAC-Hackers DAC vs. AnnualPenetration: vereség

- *Night Gamers 5vs5 Tournament EUNE*

2017. október 18., egyenes kiesés, <https://battlefy.com/night-gamers/night-gamers-5vs5-tournament-%5Beune%5D-%7B179%7D-%D9%90all-ranks/59dfe3139bd7ae0334fdca64/participants>

Csapat: **DEAC-Hackers Moba is Dying**: asdasdlol4, Hahamen, MakeThemBounce, petelosz, Frostiyy

Mérkőzéseink:

DEAC-Hackers Moba is Dying vs. BGBOMBA: győzelem

DEAC-Hackers Moba is Dying vs. SuperiorPlayers: vereség

Tornagyőztes: SuperiorPlayers

- *Night Gamers 5vs5 Tournament EUNE*

2017. október 22., egyenes kiesés, <https://battlefy.com/night-gamers/night-gamers-5vs5-tournament-%5Beune%5D-%7B183%7D-%D9%90all-ranks/59e4dd4783dab6034b75c4f5/stage/59ecede3999df406b0ccadd0/bracket/>

Csapat: **DEAC-Hackers EniXus**: Smurf music here, IG RollerToaster, VEN Renay, plazex, psvzsolti

Mérkőzéseink:

DEAC-Hackers EniXus vs. RevGame: győzelem

DEAC-Hackers EniXus vs. Konoha: győzelem

DEAC-Hackers EniXus vs. SuperiorPlayers: vereség

Tornagyőztes: SuperiorPlayers

- *Night Gamers 5vs5 Tournament EUNE*

2017. október 27., 54 csapat, egyenes kiesés, <https://battlefy.com/night-gamers/night-gamers-5vs5-tournament-%5Beune%5D-%7B188%7D-%D9%90all-ranks/59ec818027f8a9034987df4b/stage/59f384a93a97150353bf4/bracket/>

Csapat: **DEAC-Hackers** **EniXus**: Smurf music here, IG RollerToaster, VEN Renay, plazex, psvzsolti

Mérkőzéseink:

DEAC-Hackers EniXus vs. We GUCCI: győzelem

DEAC-Hackers EniXus vs. Iman eSports: győzelem

DEAC-Hackers EniXus vs. metin5: vereség

- *Night Gamers 5vs5 Tournament EUNE*

2017. október 28., 87 csapat, egyenes kiesés, <https://battlefy.com/night-gamers/night-gamers-5vs5-tournament-%5Beune%5D-%7B189%7D-%D9%90all-ranks/59ec86e43c164d06e90d4f2f/info?infoTab=details>

Csapat: **DEAC-Hackers** **EniXus**: Smurf music here, IG RollerToaster, VEN Renay, plazex, psvzsolti

Mérkőzéseink:

DEAC-Hackers EniXus vs. TEIKO: vereség

TurnijeOnline.eu

- *TurnijeOnline.eu 5vs5 #169 EUNE*

2017. október 17., egyenes kiesés, <https://battlefy.com/turnijeonlineeu/turnijeonlineeu-5vs5-169-eune/-59e1195527891e0350771579/stage/59e627d53a6ddd0340fcef9/bracket/>

Csapat: **DEAC-Hackers** **EniXus**: IamTheTruePower, IG RollerToaster, VEN Renay, plazex, psvzsolti

Mérkőzéseink:

DEAC-Hackers **EniXus** vs. Team Salty: győzelem

DEAC-Hackers **EniXus** vs. Epson Blaze: győzelem

DEAC-Hackers **EniXus** vs. Taste The Rainbow: győzelem

DEAC-Hackers **EniXus** vs. nGage eSports: vereség

Tornagyőztes: nGage eSports

- *TurnijeOnline.eu - 5vs5 #181 - EUNE*

2017. október 28., 138 csapat, egyenes kiesés, <https://battlefy.com/turnijeonlineeu/turnijeonlineeu-5vs5-181-eune/59ea7aef7db21503362cfde8/stage/59f4aa9c076772034a8cc4f7/bracket/>

Csapat: **DEAC-Hackers** **DAC**: PvPFan (csk), ClickMeBaby, ρσζsgαι, TietoMate, DAC Drt

Mérkőzéseink:

DEAC-Hackers **DAC** vs. OPS_GAMING: győzelem

DEAC-Hackers **DAC** vs. Cebula Gaming: győzelem

DEAC-Hackers **DAC** vs. Abusment Gaming: vereség

LoL 5on5 Summoners' Arena

- *LoL 5on5 Summoners' Arena #106 Hungary*

2017. október 20., egyenes kiesés, <https://play.eslgaming.com/leagueoflegends/eu-nordic-east/lol/open/-5on5-summoners-arena-106-hungary/>

Csapat: **DEAC-Hackers Destructor**: iglis97, matyitelegdy98, Rhaegar, deris001, Leonidasz LEO

Mérkőzéseink:

Destructor DEACH vs. tmBBK: győzelem

Destructor DEACH vs. Gombaemberek: vereség

Tornagyőztes: RivenIsMyWaifu

LoL 5vs5 Summoner's Challenge

- *5vs5 Summoner's Challenge #136*

2017. október 17., 31 csapat, egyenes kiesés, <https://pvpc.eu/en/tournaments/790>

Csapat: DEAC-Hackers EniXus: Smurf music here, IG RollerToaster, VEN Renay, plazex, psvzsolti

Mérkőzéseink: 5-8 helyezés.

Shadow Clan Gaming

- *Shadow Clan Gaming 5v5 All Ranks EUNE #37*

2017. október 26., 26 csapat, egyenes kiesés, <https://battlefy.com/shadow-clan/shadow-clan-gaming-5v5-all-ranks-eune-37/59e7ca8fb48fb103357ff601/stage/59f22349a65a28034a7965e1/bracket/>

Csapat: **DEAC-Hackers Moba is Dying**: asdasdlol4, Hahamen, MakeThemBounce, petelosz, Frostiyy

Mérkőzéseink:

DEAC-Hackers Moba is Dying vs. Team Fr0Zen: győzelem

DEAC-Hackers Moba is Dying vs. Taste The Rainbow: vereség

- *Shadow Clan Gaming 5v5 All Ranks EUNE #39*

2017. október 28., 68 csapat, egyenes kiesés, <https://battlefy.com/shadow-clan/shadow-clan-gaming-5v5-all-ranks-eune-39/59e7cabea8ad07034785b26f/stage/59f4c9789cf7a2034e32c371/bracket/>

Csapat: **DEAC-Hackers EniXus**: Smurf music here, IG RollerToaster, VEN Renay, plazex, psvzsolti

Mérkőzéseink:

DEAC-Hackers EniXus vs. Sad Esports: vereség

- *Shadow Clan Gaming 5v5 All Ranks EUNE #41*

2017. október 30., 48 csapat, egyenes kiesés, <https://battlefy.com/shadow-clan/shadow-clan-gaming-5v5-all-ranks-eune-41/59e7caf48ca39603451ee254/stage/59f77a270c238e03498b410f/bracket/>

Csapat: **DEAC-Hackers EniXus**: Smurf music here, IG RollerToaster, VEN Renay, plazex, psvzsolti

Mérkőzéseink:

DEAC-Hackers EniXus vs. Dirty Bird: győzelem

DEAC-Hackers EniXus vs. nGage eSports: győzelem

DEAC-Hackers EniXus vs. Death Sworn: vereség

- *Shadow Clan Gaming 5v5 All Ranks EUNE #42*

2017. október 31., 46 csapat, egyenes kiesés, <https://battlefy.com/shadow-clan/shadow-clan-gaming-5v5-all-ranks-eune-42/59e7cb0afc3c36033e0815ba/info?infoTab=details>

Csapat: DEAC-Hackers Moba is Dying: asdasdlol4, Hahamen, MakeThemBounce, petelosz, Frostiyy

Mérkőzéseink:

DEAC-Hackers Moba is Dying vs. MAM OCHOTE NA JAKIE: győzelem

DEAC-Hackers Moba is Dying vs. Wings of Glory: vereség

Tornagyőztes: Sad Esports

- *Shadow Clan Gaming 5v5 All Ranks EUNE #41*

2017. november 1., 50 csapat, egyenes kiesés, <https://battlefy.com/shadow-clan/320024001600800rp-shadow-clan-gaming-5v5-all-ranks-eune-43/59f0fc302ce5e40343be2ec4/info?infoTab=details>

Csapat: DEAC-Hackers EniXus: Smurf music here, IG RollerToaster, VEN Renay, plazex, psvzsolti

Mérkőzéseink:

DEAC-Hackers EniXus vs. EG DeathSworn Team: győzelem

DEAC-Hackers EniXus vs. Wasted Potential: győzelem

DEAC-Hackers EniXus vs. isie stalo :s : győzelem

DEAC-Hackers EniXus vs. D Panthers: vereség

Daily 5v5

- *Daily 5v5 - Draft Mode - Summoner's Rift*

2017. október 28., egyenes kiesés, <https://www.challengermode.com/Tournaments/Show/2d977bee-1abb-e711-80c2-000d3a219486>

Csapat: DEAC-Hackers DAC: PvPFan (csk), ClickMeBaby, ρσzšgαι, TietoMate, DAC Drt

Mérkőzéseink:

DEAC-Hackers DAC vs. STARK: vereség

- *Daily 5v5 - Draft Mode - Summoner's Rift*

2017. október 31., 4 csapat, egyenes kiesés, <https://www.challengermode.com/Tournaments/Brackets/-5904a66a-76bd-e711-80c2-000d3a219486/1>

Csapat: DEAC-Hackers Big Summit: Senzy, Dark The Slayer, plazex, Movy91, Guy13HUN

Mérkőzéseink:

DEAC-Hackers Big Summit vs. Anluku: vereség

CS:GO

CS:GO 5on5 TheVR Community Cup

- *CS:GO 5on5 TheVR Community Cup #1 Hungary*

2017. szeptember 30., 134 csapat, egyenes kiesés, <https://play.eslgaming.com/counterstrike/csgo/csgo/open/5on5-thevr-community-cup-1-hungary/>

Csapat: DEAC-HACKERS: ANS, Babi, Kapon, KORNI, TRIFTNBK

Közvetítés: <https://www.twitch.tv/videos/178603434>

Mérkőzéseink:

DEAC-HACKERS vs. Team WonderCats: győzelem

DEAC-HACKERS vs. BlueBulls: győzelem

DEAC-HACKERS vs. low mix: győzelem

DEAC-HACKERS vs. Indivision Gaming: győzelem

DEAC-HACKERS vs. Titanium Cloud eSports: vereség, közvetítés: <https://youtu.be/pIIx6o17gYY>

Tornagyőztes: Titanium Cloud eSports

ESL OPEN LEAGUE WINTER 2017

- *CS:GO 5on5 Open League Winter 2017 Europe*

2017. szeptember 30., <https://play.eslgaming.com/counterstrike/csgo/csgo/open/league/winter-2017/match/-35354627/>

Csapat: DEAC-HACKERS: ANS, Babi, Kapon, KORNI, TRIFTNBK

Mérkőzéseink:

DEAC-HACKERS vs. TKnockOutStars: vereség

- *CS:GO 5on5 Open League Winter 2017 Europe*

2017. október 10., <https://play.eslgaming.com/counterstrike/csgo/csgo/open/league/winter-2017/match/-35354629/>

Csapat: DEAC-HACKERS: ANS, Babi, Kapon, KORNI, TRIFT

Mérkőzéseink:

DEAC-HACKERS GOLD vs. TTitanium Cloud eSports: vereség

- *CS:GO 5on5 Open League Winter 2017 Europe*

2017. október 17., <https://play.eslgaming.com/counterstrike/csgo/csgo/open/league/winter-2017/match/-35354633/>

Csapat: DEAC-HACKERS: ANS, Babi, Kapon, KORNI, TRIFT

Mérkőzéseink:

DEAC-HACKERS GOLD vs. 5K eSport Team: győzelem

- *CS:GO 5on5 Open League Winter 2017 Europe*

2017. október 31., <https://play.eslgaming.com/counterstrike/csgo/csgo/open/league/winter-2017/match/-35354639/>

Csapat: **DEAC-Hackers GOLD**: ANS, Babi, Kapon, kORNI, Swanky

Mérkőzéseink:

DEAC-HACKERS GOLD vs. Intensity-Blue : győzelem

FIFA

Be Your Player

- *Be Your Player, November*

2017. november 11.

Csapat: DEAC-Hackers-FC: CptMinion, KRISS981117, kissmarci, rolandkathi, SzaboAdam

Mérkőzéseink:

Hearthstone

Go4Hearthstone Europe Cup

- *Go4Hearthstone Europe Cup #126*

2017. november 26. <https://play.eslgaming.com/hearthstone/europe/hearthstone/major/go4hearthstone-europe/cup-126/rankings/>

Játékos: Bence74, **Sinka Ferenc**, **Bence0627#2231**, kiesés a 2. körben.

- *Go4Hearthstone Europe Cup #126*

2017. december 3., egyenes kiesés. <https://play.eslgaming.com/hearthstone/europe/hearthstone/major/go4hearthstone-europe/cup-127/rankings/>

Játékos: tuba, **Boros Bence**, **TUBA#21388**, kiesés a 2. körben.

DOTA 2

Hungarian Dota 2 League

- *Hungarian Dota 2 League - Season 4*

<https://www.toornament.com/tournaments/896960883560292352/information>

Csapat: **DEAC-Hackers Forge of Salt**: KosdaBence, Dandelion, Lanarak bási, Zola17, Leg4cy, LordArmet

Mérkőzéseink:

PUBG

THEVR PUBG Championship

- *THEVR PUBG Championship - DUO Cup*

<https://pubg.thevr.hu/>

Csapat: **DEAC-Hackers INFERNIS**: Hexadecimal_PCMR, Nadeska

Mérkőzéseink:

Selejtező kör.

- *THEVR PUBG Championship - DUO Cup*

<https://pubg.thevr.hu/>

Csapat: **DEAC-Hackers VIOLA**: TRIFT, HashTagZ4460

Selejtező kör.

Döntő, 27. helyezés.

4. fejezet

Az e-sport szakosztály bevezetése

Az e-sport szakosztály létrehozásának motivációja az egyetemi sportélet, az egyetemi kutatás és az elektronikus sportok közötti kapcsolatok kiépítésének támogatása, illetve a terület határainak feszegetése, például a nyílt forráskódú programozás szellemi sportként való értelmezésének felvetésével. A jelen dokumentum hivatása azon vágyunk szervezeti keretekbe rögzítése, hogy a motivációinkban osztozó érdeklődőket minél nagyobb számban szervezhessük egy újszerű, de mégis sport hagyományainkon kinyúló, könnyen fenntartható, akár önszervező jelleget is felmutatni képes struktúrába, jelesül éppen a DEAC-Hackers e-sport szakosztályba, amellyel jó gyakorlatot szeretnénk bemutatni egy újszerű, könnyen fenntartható e-sport orientált sportszervezet kialakításához.

A szakosztály beágyazottsága

A DEAC-Hackers e-sport szakosztály a DEAC egyesület szakosztályaként jön létre, az itt nem érintett szabályozásban a jelen dokumentum szellemisége és a DEAC meglévő szabályozása együttesen az irányadó.

A szakosztály célja

A szakosztály fő célja az e-sporttal kapcsolatba hozható interdiszciplináris (például informatikai, társadalomtudományi, oktatási, nevelési, pszichológiai, orvosi, gazdasági vagy akár mérnöki) tudományos kutatások, fejlesztések és innováció támogatása.

A szakosztály a fő cél megvalósítására az alábbi részcélok megvalósításával törekszik.

- Aktívan versenyző, elsősorban DE polgárokból álló e-sport csapat kiválogatása, összeállítása és lehetőség szerinti folyamatos fenntartása.
 - Lehetőség szerint a versenyző csapat kutatási támogatása (például játékmenet elemzéssel, életmód és életvitel legjobb gyakorlatok vázolásával, esetleges játék laborral).
 - A lehetőség szerint versenyző e-sport csapattal motivációs alap biztosítása és példamutatás a fiatalabb generációknak, gyerekeknek.
-

- Az e-sport és általában a játszás, illetve a játékok interdiszciplináris kutatásának támogatása (akár a versenyzők, az on-line tagok, az edzések vizsgálatával, tehetségkutatási vagy felzárkóztatási módszerek kidolgozásának támogatásával).
- E-sport specifikus szervezés, tehetségkutatás és tehetséggondozás támogatása.
- Az egészséges életmód és életvitel kialakításának támogatása (különös tekintettel a „játszás” terén) minden korosztályban: a gyerekekben, felnőttekben és az idősekben.
- A játékosok lehetőség szerinti játék specifikus oktatási támogatása, a szülők tájékoztatásának támogatása az e-sporttal és az elektronikus játékokkal kapcsolatos jelenségekről.
- Az e-sport, a programozás és lehetőség szerint az open source mozgalom népszerűsítése.

Tagok

A szakosztályhoz tartozni kívánó lehet

- tag
- on-line tag
- pártoló tag
- vagy tiszteletbeli tag.

A tagok és az on-line tagok (legalább tömegsport jelleggel) játszanak is, a pártoló és tiszteletbeli tagok viszont tipikusan nem játszanak, hanem csak a szakosztály céljaival való egyetértésüket fejezik ki a tagság e formáival. A pártoló tag fizet tagdíjat, a tiszteletbeli tag tagdíj fizetése opcionális.

A tagok és az on-line tagok közötti lényegi különbség, hogy a tag fizet tagdíjat, az on-line tag pedig nem. Minden (nem pártoló vagy tiszteletbeli) érdeklődő kezdetben on-line tagként csatlakozhat a szakosztályhoz az egy éves periódusonként megújítandó amatőr sportolói szerződés aláírásával.

On-line tag

Az on-line tagság a szakosztály életében való részvétel tipikus belépési pontja. Biztosítandó, hogy a szélesebb érdeklődői bázist a szakosztályba tudjuk integrálni, az on-line tag nem fizet tagdíjat. Ez életszerűen felvállalható, hiszen az on-line tagok – mint nevük is erre utal – csak interneten keresztül „csatlakoznak”, tipikusan otthonról játszanak.

Az on-line tagnak joga van a vezetőség sportszakmai döntéseiben a virtuális vezető intézményén keresztül részt venni (az on-line tagság kezdeményezésére, adott sportszakmai kérdésben az on-line tagság többségi szavazását a virtuális vezető képviseli a vezetőségi többségi szavazáson).

Tag

A tag olyan on-line tag, aki tagdíjat fizet. A megfelelő létszámban felgyűlt tagok számára rendez a szakosztály edzést. Tipikus használati eset lehet például, hogy egy adott játékot nem ismerő játékos adott tanuló periódusban tagként szerepel, majd a megfelelő edzőmunka után visszavált on-line tagságra.

Versenyző

A versenyző olyan on-line tag, aki versenyeken képviseli a szakosztályt. Adott versenyekre az on-line tagságból a vezetőség sportszakmai döntése alapján állnak elő a versenyzők. A versenyző versenyzői feladatait a szakosztály szempontjából társadalmi munkában látja el, de lehetőség szerint részesülhet anyagi elismerésben. Ha az infrastrukturális feltételek adottak, akkor a versenyzők a felkészülésben és az on-line versenyzésben használhatják a versenyzői labort.

Tagság létesítése és megszüntetése

Ha a jelentkező on-line tag a Debreceni Egyetem polgára, akkor a felvétele automatikus (azonnal aláírhatja az amatőr sportolói szerződést). Ellenkező esetben játékmegjelölés után az érintett középvezető (ha van a játékhoz) javaslatára a vezetőség dönt a felvételtől.

Az on-line tagság esetleges megszüntetéséről középvezetői javaslat alapján a vezetőség dönt (azon esetekben melyeket az amatőr sportolói szerződés nem szabályoz).

Tisztségviselők

Mivel a szakosztály a DEAC-on belül jön létre, így a vezetőség döntési kompetenciája a sportszakmai kérdésekben merül ki. A vezetőség a döntéseket többségi szavazás alapján hozza, a döntések moderátora a szakosztályvezető. További vezetőségi tagok a kutatási, szakmai, informatikai, oktatási és a virtuális vezető. A vezetőségbeli szavazat-egyenlőség esetén a szakosztályvezető döntése a meghatározó. Tipikus sportszakmai kérdések a versenyzők, edzők kiválasztása, lehetőség szerint interdiszciplináris kutatások végzése és hasznosítása az e-sportban.

Vezetőség

A vezetőség feladata az éves felkészülési és versenyeztetési célkitűzések kapcsán egyeztetni a versenyzőkkel, edzőkkel és a középvezetéssel.

Szakosztályvezető

Feladata a szakosztály népszerűsítése, érdekeinek védelme az egyetemi közegben, a vezetőség moderálása, lehetőség szerint támogatók keresése. Feladatát a szakosztály szempontjából társadalmi munkában látja el.

Dr. habil. Szabó József, szabo.jozsef@arts.unideb.hu, e. docens.

Kutatási vezető

Feladata a szakosztállyal kapcsolatba hozható interdiszciplináris kutatások lehetőség szerinti integrálása, kutatási tervek készítése, hallgatók bevonása a tudományos közlemények (poszter, előadás, konferencia kiadvány, folyóirat cikk) publikálásába. Feladatát a szakosztály szempontjából társadalmi munkában látja el.

Dr. Bátfai Norbert, batfai.norbert@inf.unideb.hu, e. adjunktus.

Szakmai vezető

Feladata a koordináció és kapcsolattartás a versenyek szervezőkkel, játékcégekkel, más e-sport szervezetekkel és szakosztályokkal. Feladatát a szakosztály szempontjából társadalmi munkában látja el.

Besenczi Renátó, besenczi.renato@inf.unideb.hu, e. tanársegéd.

Informatikai és technikai vezető

Feladata az open source elvek lehetőség szerinti érvényesítése, például az on-line támogató célú dokumentum formátumoknál, vagy az esetleges oktatási vagy versenyzői labor kialakításánál (például playonlinux). Továbbá operatív kapcsolattartás a DEAC-al. Feladatát a szakosztály szempontjából társadalmi munkában látja el.

Dr. Jeszenszky Péter, jeszenszky.peter@inf.unideb.hu, e. adjunktus.

Nevelési vezető

Feladata a szakosztály oktatási munkájának kontrollja, az edzők és on-line edzők moderálása nevelési aspektusokból.

Dr. Buda András, buda.andras@arts.unideb.hu, e. adjunktus.

Virtuális vezető

Adott esetben, sportszakmai kérdésben az on-line tagság többségi szavazatának eredménye, amely ezen intézményen keresztül egy szavazatként jelenik meg a vezetőség többségi szavazásában. Az ilyen döntési események lehetőség szerint közvetítésre kerülnek a twitch-en.

Középvezetőség - szakértők

A középvezetői réteg a vezetőség szakmai vezető tagjának szoros irányítása alatt dolgozik. Feladata a szakmai vezető játékspecifikus támogatása, az adott játék szakértői ismerete, kapcsolattartás a játék fórumaival (gyártók, versenyszervezők stb.), a játékkal kapcsolatos esetleges lokális vagy regionális szervezés. Feladatukat a szakosztály szempontjából társadalmi munkában látják el. Lehetőség szerint díjazásban részesülhetnek. A középvezetői posztok fenntartása vagy újak létesítése vezetőségi hatáskör.

A zömében a DEIK-en történő előzetes toborzás folyamán felmért érdeklődés alapján a következő játékokban indulhat meg az alapításkor a szakosztályi munka. Az alábbi lista ezért természetesen nem kizárólagos.

League of Legends szakértő

Jármi László (24), laci.jarmi@gmail.com, DE GTK kereskedelmi marketing BSc hallgató.

Clash of Clans szakértő

Besenczi Renátó (31), besenczi.renato@inf.unideb.hu, DE tanársegéd, PhD hallgató, okleveles mérnök-informatikus MSc.

Starcraft szakértő

Rozsos Péter, peterrozsos@gmail.com, programtervező informatikus BSc hallgató, DE IK.

CS:GO szakértő

Török Attila, torok.attila.alex@gmail.com, programtervező informatikus BSc hallgató, DE IK.

DOTA 2 szakértő

Kosda Bence, kosdabence@freemail.hu, gépészmérnök hallgató, DE MK.

Hearthstone szakértő

Bosznai Zoltán, zoltan.bosznai.86@gmail.com, korábbi programtervező informatikus BSc hallgató, DE IK.

PUBG szakértő

Bodnár Péter, sajtos0007@gmail.com, programtervező informatikus BSc hallgató, DE IK.

FIFA szakértő

Vinnai Tamás, vinnai.tamas@gmail.com, gazdálkodási és menedzsment BSc hallgató, DE GTK.

Overwatch szakértő

Magyar Tamás, m.tamas96@gmail.com, programtervező informatikus BSc hallgató, DE IK.

Szerepkörök

Az on-line tagok az alábbi szerepekben is megjelenhetnek.

Edző

Amennyiben elegendő tagsági igény gyűlik össze és az infrastruktúra (például egy egyébként a tervezett edzési időpontokban kihasználatlan, megfelelő DE hallgatói gépterem) rendelkezésre áll, akkor a vezetőség által kiválasztott edző foglalkozik a tagokkal edzés formájában. Az edző ezért díjazásban részesül. Az edzés célja lehet kezdők adott játékra tanítása, a játék közvetítőinek képzése vagy a versenyzőkkel való célfoglalkozás.

On-line edző

Olyan edző, aki feladatát a szakosztály szempontjából társadalmi munkában látja el, tipikusan on-line formában az interneten keresztül. Lehetőség szerint díjazásban részesülhet.

Programozó

A programozó részt vesz az e-sporttal kapcsolatos kutatásokat támogató, lehetőség szerinti FOSS¹ szoftverek kutatásába és fejlesztésébe, adott esetben a szakosztály elektronikus létének és életének a támogatásába. Szerepét a szakosztály szempontjából társadalmi munkában látja el. Lehetőség szerint díjazásban részesülhet.

Mentor

A mentor részt vesz az e-sporttal kapcsolatos kutatások és fejlesztések hasznosításában, a szakosztály munkájának támogatásában (néhány használati esetet említve: a pszichológus felkészíti, az orvosi életviteli tanácsokkal, a matematikus taktikai vázzal látja el a versenyzőket, a szervező tag vagy akár a pártoló, a tiszteletbeli tag szponzorálási tevékenységet katalizál). Szerepét a szakosztály szempontjából társadalmi munkában látja el. Lehetőség szerint díjazásban részesülhet.

Közvetítő

Lehetőség szerint részt vesz a szakosztály e-sport aktivitásának bemutatásában. Szerepét a szakosztály szempontjából társadalmi munkában látja el. Lehetőség szerint díjazásban részesülhet.

A szakosztály működése

A vezetőség és a középvezetőség választása

Induláskor a vezetőséget és a középvezetőséget a jelen dokumentum rögzíti. Egy év elteltével, majd két évenként a vezetőség választja meg a középvezetőséget. Két év elteltével, majd két évente a középvezetőség választja meg a vezetőséget.

Motivációs és munkaterv

A középvezetőség választása többségi szavazáson alapul. A vezetőség választása hasonlóan, de ennek alapja a potenciális vezetőségek aktuálisan elkészített motivációs és munkaterve. Az induláskori motivációs és munkatervet a jelen dokumentum rögzíti.

¹ Free and open-source software. Adott esetben megfelelő licencű szoftverben való módosítás is elképzelhető, mint ahogyan a <https://github.com/nbatfai/SamuEntropy/releases/download/v0.0.1/samuentropy-idea-hu.pdf> dokumentum felveti a 0 AD játékot, vagy ugyancsak adott esetben az aktuális mesterséges intelligencia forradalom és a játékok kölcsönhatási területének ismert játékaik is érdekesek lehetnek.

5. fejezet

Az e-sport szakosztály 2017-2018 évi motivációs és munkaterve

2017/2018-as szezon

A szakosztály szervezése

- Inicialisan az UDPROG közösségre támaszkodva a lehető legtöbb játék vonatkozásában on-line tagok toborzása.
- Az IK HÖK támogatásával további on-line tagok toborzása.

E-sport versenyzés

- A szakosztály szervezésében előálló on-line tagságból lehetőség szerint versenyző csapatok összeállítása.
- A szakosztályon belüli játék tornák kialakítása.
- Helyi helyszíni játék torna kialakítása.
- Regionális helyszíni játék torna kialakítása.
- Részvétel helyi vagy regionális egyéb helyszíni játék tornákon.
- Részvétel országos tornákon.
- Részvétel on-line játék tornákon.
- Részvétel on-line nemzetközi játék tornákon.

Kutatás, fejlesztés és innováció

- Az e-sport tehetségkutatást támogató (a szakosztálytól független) <https://github.com/nbatfai/esport-talent-search> szoftver felhasználása: tesztelésének megszervezése a szakosztályban.
 - Az Országos Neveléstudományi Konferencián bemutatni a DEAC-Hackers szakosztályt.
-

Nevelés, oktatás és életmód

- A szakosztály U12 és U18 életének beindítása.
- A fiatalok felkészítése az aktív e-sport tevékenységre.
- Ajánlás kidolgozása a megfelelő játékhasználatra a szakosztály kutatási tevékenységének eredményeként.

Informatikai kultúra

- A Linuxon történő játék támogatása know-how-al.
- A programozás népszerűsítése, jelenlétének tudatosítása tudományos ismeretterjesztő szinten.
- A szakosztály küldetésének tekinti a szabad és nyílt forrású szoftverek használatának népszerűsítését és a jogtiszt szoftverek használatára való nevelést is.

2018/2019-es szezon

A szakosztály szervezése

- Az első év eredményeire építve további on-line tagok toborzása.
- A versenyzéssel kapcsolatos eredmények áttekintése, korrekciók.
- A középvezetői munka értékelése, középvezetői tisztújítás.

E-sport versenyzés

- Az első év tapasztalatai alapján előzetes versenynaptár összeállítása a szezon elején.
- Az első év tapasztalatai alapján a szakosztályon belüli, helyszíni, regionális saját játék tornák értékelése, korrekciók.
- Részvétel helyi vagy regionális egyéb helyszíni játék tornákon.
- Részvétel országos tornákon.
- Részvétel on-line játék tornákon.
- Részvétel on-line nemzetközi játék tornákon.

Kutatás, fejlesztés és innováció

- Az e-sport tehetséggondozás felé kiterjeszteni az első év tehetségkutatási programját.
 - A felnőttkori tanulás kutatásához egy új MMOG játék kifejlesztettségének megvizsgálása, különös tekintettel a szakosztálybeli esetleges gyakorlati hasznosítás vonatkozásában.
-

Nevelés, oktatás és életmód

- Az idősebb korosztályok szakosztályba vonásának megvizsgálása.
- A játékhasználat és az egyéb szabadidős és iskolai tevékenységek arányának vizsgálata.
- A csapatok kialakításához a használatot támogató információk biztosítása.
- Belső versenyek indítása a tömegsport jelleggel (nem profi) játékosok számára.
- Az egészséges és a szabadidő hasznos eltöltéséhez igazodó játékhasználati modell kialakítása és népszerűsítése.

Informatikai kultúra

- A kapcsolattartás elősegítésére olyan saját szoftvereket készítünk, melyeket egy virtuális Linux image-en teszünk elérhetővé minden DEAC-Hackers tagnak.
 - A programozás népszerűsítése, alapelemei átadhatóságának megvizsgálása a szakosztály utónpótlás korosztályaiban.
 - A szakosztály küldetésének tekinti a szabad és nyílt forrású szoftverek használatának népszerűsítését és a jogtiszta szoftverek használatára való nevelést is.
-

6. fejezet

Az e-sport szakosztály 2017 évi szponzorai és támogatói

Debreceni Egyetem

- **Informatikai Kar:** alkalmi közösségi tér és nem gépes terem használat.

Egy megbeszélés 2017.9.13, az I201 terem. Három edzés: 2017.9.25, 2017.10.09, az I01 terem, 2017.10.09 az I01 terem.

A DEAC-Hackers „főhadiszállásai” és órarendje

A továbbiakban DEAC-Hackers-nek a DEENK KCK, a DE BTK, a DE MK és a DE TTK ad otthont. Ez az elosztott szervezés a szakosztály mélyebb DE beágyazódását szolgálja.



A szemeszterben a fészes előszobában élesítünk valamely alkalmat az alábbi órarend adta lehetőségeken belül.

- Hétfő 16.00-17.30, DEENK KCK oktatóterem.
Kedd 18.00-20.00, DE MK, MK_E 315 számítógéplabor.
Szerda 18.00-20.00, DE TTK, B103.
Csütörtök 18-20, DE BTK, Auditorium Maximum.
Szombat 10.00-11.30, DEENK KCK oktatóterem.

Kassai úti Campus Könyvtára: gépes terem használat (a KCK oktatóterem).

Heti két opcionális alkalom: 2017.10.09-től a teljes szemeszterben hétfő 16.00-17.30, szombat 10.00-11.30, KCK oktatóterem.

- **DE BTK:** terem használat (Auditorium Maximum).

Heti egy opcionális alkalom: 2017.10.09-től a teljes szemeszterben csütörtök 18-20, Auditorium Maximum.

- **DE MK:** gépes terem használat (MK_E 315 számítógéplabor).

Heti egy opcionális alkalom: 2017.10.09-től a teljes szemeszterben kedd 18.00-20.00, MK_E 315 számítógéplabor.

- **DE TTK**: gépes terem használat (B103-as).

Heti egy opcionális alkalom: 2017.10.09-től a teljes szemeszterben szerda 18.00-20.00, B103-as.

7. fejezet

Az e-sport szakosztály 2017 évi média és tudományos megjelenései

Saját felületek

- A szakosztály honlapja: <http://www.deac.hu/szakosztalyok/esport>
- A szervezést segítő előszoba: <https://www.facebook.com/groups/DEACHackers> (2017, okt. 3., 259 tag, melyből 60 aláírt a szakosztályhoz)
- A szakosztály Twitch csatornája: <https://go.twitch.tv/deachackers>

TV

- A DTV Hajrá! című műsora, DEAC-Hackers-ről 07:36-tól tudósítanak, 2017 szeptember 21.: <https://dehir.hu/dtv/hajra-2017-09-21/>
- Az MTV Minden tudás című műsora, DEAC-Hackers-ről 09:42-től tudósítanak, 2017 december 1.: <https://www.mediaklikk.hu/video/minden-tudas-2017-12-01-i-adas-2/>

Rádió

- Marosi Zoltán készítette élő riport Bátfai Norberttel az FM90 CAMPUS rádióban, 2017 szeptember 21. <https://arato.inf.unideb.hu/batfai.norbert/DEH/FM90CAMPUS/>
 - Szabó Józseffel készített interjú az FM90 MHz rádióban, 2017 október 6.
 - Burai Árpád készítette riport Bátfai Norberttel az FM90 CAMPUS rádióban, 2017 október 19. <https://arato.inf.unideb.hu/batfai.norbert/DEH/FM90CAMPUS2/>
 - „E-sport kutatások a Debreceni Egyetemen”: Bátfai Norberttel a Ziccer-ben, Szabó Józseffel a Jövőnéző Extrában-ban: http://fm90.hu/campus/E-sport_kutatasok_a_Debreceni_Egyetemen-594
-

Intenet

- "Debrecenbe ért a jövő: E-sportolókat nevelnek a DEAC színeiben", <http://smartcity.debrecen.hu/hu/blog/debrecenbe-ert-a-jovo-e-sportolokat-nevelnek-a-deac-szineiben>
- "Megalakult a DEAC Hackers - Utánpótlást nevelne Debrecen", <https://esport1.hu/news/2017/09/14/esport-oroberto-uzlet-megalakult-a-deac-hackers-esportolo-utanpotlast-nevelne-debrecen>
- "Sport a számítógép előtt: megalakult a DEAC e-sport szakosztálya", <https://www.dehir.hu/sport/sport-a-szamitogep-elott-megalakult-a-deac-e-sport-szakosztalya/2017/09/14/>
- Takács Péter Levente készítette Egyetemi Sajtóiroda interjú Bátfai Norberttel, Szabó Józseffel, Besenczi Renátóval és Jeszenszky Péterrel: http://hirek.unideb.hu/hu/hir/20170919_e-sport-jatek-es-tudomany
Átvette:
 - <http://www.haon.hu/az-online-jatekok-szerelmeseit-varja-a-deac/3621401>
 - <https://www.dehir.hu/debrecen/komoly-vizsgalatok-alapja-lehet-a-debrecewni-egyetemen-az-e-sport/2017-09/20/>
 - <http://www.erdon.ro/az-online-jatekok-szerelmeseit-varja-a-deac/3621401>
 - <http://www.hajdupress.hu/cikk/halott-mar-a-deac-hackers-rol->
- Oláh Róbert készítette ESPORT1 interjú Bátfai Norberttel: <https://esport1.hu/news/2017/09/25/esport-oroberto-oktatas-debrecen-tantargy-interju-dr-batfai-norbert>
Átvette:
 - <https://www.pcguru.hu/hirek/esport-kurzust-indit-a-debreceni-egyetem/42773>
 - <https://www.gamestar.hu/esport/debreceni-egyetem-e-sport-kurzus-237979.html>
 - <https://www.hatharom.com/2017/09/27/egyetemi-keretek-kozott-tanulhatunk-magyarorszagon-cs-zni-es-lol-ozni>
- "A Debreceni Egyetem az első olyan intézmény ahol e-sportot fognak oktatni!", <http://ikhok.hu/debreceni-egyetem-az-első-olyan-intezmeny-ahol-e-sportot-fognak-oktatni/>
- "Ez nem játék: beindultak a debreceni hekkerek", <http://civishir.hu/helyben-jaro/2017/11/a-debreceni-hekkerek-komoly-baberokra-tornek>

Konferenciák

- Kiss Árpád Konferencia Szabó József: *A debreceni középiskolások esport és online szerepjáték használata*
- HTE MediaNet 2017, Dr. Bátfai Norbert, Besenczi Renátó, Dr. habil. Szabó József, Dr. Jeszenszky Péter, Dr. Buda András: *Debreceni Egyetem: DEAC-Hackers: egy e-sport szakosztály megálmodása és megszervezése*, http://www.hte.hu/web/medianet2017/program#Gaming_es_eSport-a_jovo_jelen?_ujgeneracios_sp
Előadó: Besenczi Renátó.

- Országos Neveléstudományi Konferencia, 2017 nov. 9-11, Bátfai Norbert: *Tehetségkutatás az e-sportban*, http://onk2017.hu/wp-content/uploads/2017/10/POSZTEREK_0912_ONK2017.pdf
- Országos Neveléstudományi Konferencia, 2017 nov. 9-11, Bátfai Norbert: *Az e-sport egyetemi oktatása*, http://onk2017.hu/wp-content/uploads/2017/10/SZIMPOZIUMOK_0912_ONK2017.pdf
- Országos Neveléstudományi Konferencia, 2017 nov. 9-11, Szabó József, Buda András: *Az e-sport játékok*, http://onk2017.hu/wp-content/uploads/2017/10/SZIMPOZIUMOK_0912_ONK2017.pdf
- Országos Neveléstudományi Konferencia, 2017 nov. 9-11, Szabó József, Buda András: *E-sport és a középiskolások*, http://onk2017.hu/wp-content/uploads/2017/10/SZIMPOZIUMOK_0912_ONK2017.pdf
- Nemzeti Versenysport Szövetség, Egymillióan a magyar esportért Egyesület: Esport és Sport konferencia. Bátfai Norbert, Besenczi Renátó, Szabó József, Jármí László, Jeszenszky Péter, Buda András: *Interdiszciplináris kutatóműhely a DEAC-Hackers szervezésében*, <https://goo.gl/JwZDwj> Előadó: Besenczi Renátó.
- 11. DE! Konferencia - MI mit tud?, Bátfai Norbert: *Neumann áhított elmélete*, <http://njszt.hu/de/-ese meny/20170629/11-de-konferencia-mi-mit-tud>

Kapcsolódó tudományos közlemények

- Bátfai Norbert, Besenczi Renátó, Szabó József, Jeszenszky Péter, Buda András, Jármí László, Lovas Rita Barbara, Pál Marcell Kristóf, Bogacsovics Gergő, Tóthné Kovács Enikő: *Játszó hackerek, hackelő játékosok* (beküldött kézirat)
- Bátfai Norbert, Bogacsovics Gergő, Paszerbovics Roland, Asztrik Antal, Czevár István, Kelemen Viktor: *E-sportolók mérése* (beküldött kézirat)

Kapcsolódó TDK munkák, szakdolgozatok, diplomamunkák, doktori értekezések

- Lovas Rita Barbara, Pál Marcell: *Sport vállalkozás az egyetemen?* (írása folyamatban)

Köszönet illeti a NEMESPOR, <https://groups.google.com/forum/#!forum/nemespor>, levelezési lista és az UDPROG szakmai csoport tagjait inspiráló érdeklődésükért és hasznos észrevételeikért. Külön köszönet Lócziné Kovács Mariannának a DEAC ügyvezetőjének és Bács Zoltánnak a DE kancellárjának.

8. fejezet

Tárgymutató

–
Ádámku Máté, 46

A

Agócs József, 47
Anania Sebastian, 34
Anderkó Bence, 41
Antal Asztrik, 5

B

Bátfai Mátyás Bendegúz, 11
Bátfai Margaréta Niobé, 10
Bátfai Nándor Benjámin, 11
Bátfai Norbert, 10
Béres Márk, 3
Balázs Soma, 15
Balogh Roland, 3
Bartha Attila, 26
Bencs Dániel, 38
Besenczi Renátó, 2
Bodnár Máté, 28
Bodnár Péter, 16
Bogacsovics Gergő, 35
Boros Bence, 50
Bosznai Zoltán, 31

C

Christián Zoltán János, 55
Csajbók Máté, 13
Csicsák Roland, 40
Csicsek Máté, 7
Csiki Róbert, 43
Csizmadia Szabolcs, 28
Czentye Kornél, 6
Czevár István, 5

D

Dandé Arnold, 3
Deák Roland, 52
Dobi Gergő, 2
Dudás Tamás István, 1

F

Fülöp Kinga, 45
Fábián Bence, 26
Ferenczi Péter, 27

G

Géczi Norbert, 44
Gesztelyi Péter Tamás, 50
Gesztai Bence, 23
Gilszki Patrik, 8
Grátz Attila, 25
Gyarmati István, 8

H

Hart Viktor, 53
Heinrich Patrik, 36
Holes Norbert, 49
Horváth Zoltán Gergő, 51

J

Jármi László, 7
Józan Csaba, 35
Jeszenszky Péter, 24

K

Kökényesi Gergő, 22
Kökényesi Zsolt, 22
Kathi Roland, 39
Kelemen Viktor, 6
Keserű Kristóf, 39
Kiss Balázs, 25
Kiss Márton, 32

Kolozsvári Dávid, 37
Kosda Bence, 18
Kovács Csaba, 45
Kovács Gergely, 53
Kovács Nikolett, 20

L

Lácza Roland, 4
Lajter Dávid, 48
Lehoczki Péter, 54
Lonovics Ábel, 15
Lovas Rita Barbara, 41

M

Magyar Tamás, 42
Mester Dávid, 20
Mikó Norbert, 46
Molnár Zsolt, 36
Monori Fanny, 23

N

Nagy Bálint, 52
Nagy Dávid, 13
Nagy Donát, 43
Nemes Kristóf, 21
Netri Zsolt, 33
Novák Bence, 9
Nyíri Benedek, 37

P

Pál Marcell Kristóf, 42
Pétercsák Máté, 40
Pósán Tibor, 47
Pail Rafael Attila, 14
Pantocsek Tamás, 19
Paszerbovics Roland, 4

R

Ráczy Bálint, 17
Rákos János, 12
Rozinka Ákos, 29
Rozsos Péter, 30

S

Sándor Martin Tibor, 51
Sárvári Dániel, 55
Sebestyén Richárd-Tibor, 34
Seres Dániel, 12
Sikorszki Norbert, 48

Sinka Ferenc, 32
Stempel Richárd, 18
Szabó Ádám Dániel, 33

T

Török Attila Alex, 9
Tóth Máté Károly, 14
Tóth Richárd, 30
Tóth Zoltán, 49
Takács Tamás, 21
Telegdy Mátyás, 16
Tokai-Kiss Máté, 17
Tokai-Kiss Péter, 29

V

Végyvári Bence, 44
Víg Gábor, 54
Vad Máté Milán, 38
Varga Péter, 19
Veres Dávid, 27
Vinnai Tamás, 31

Z

Zavarkó Zoltán, 24